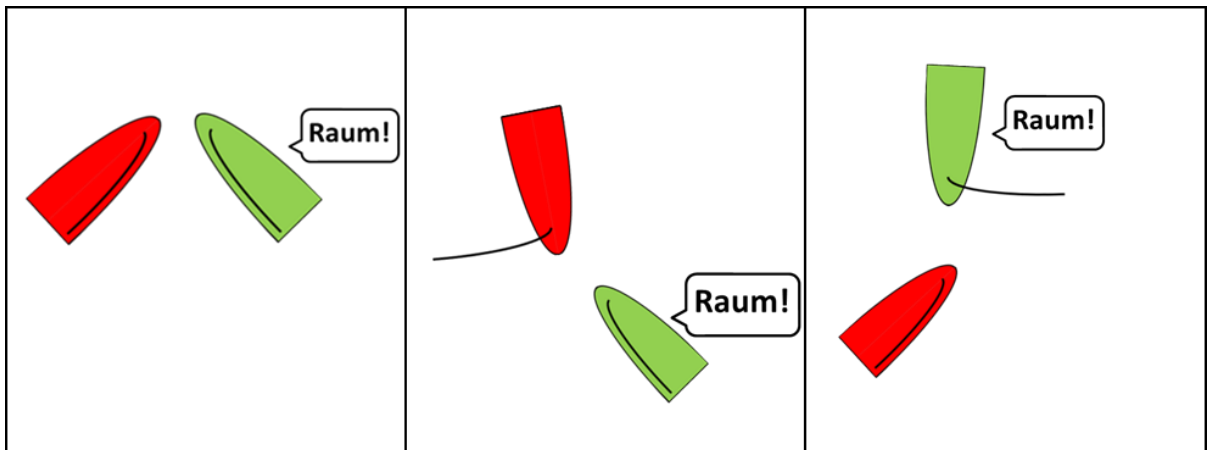
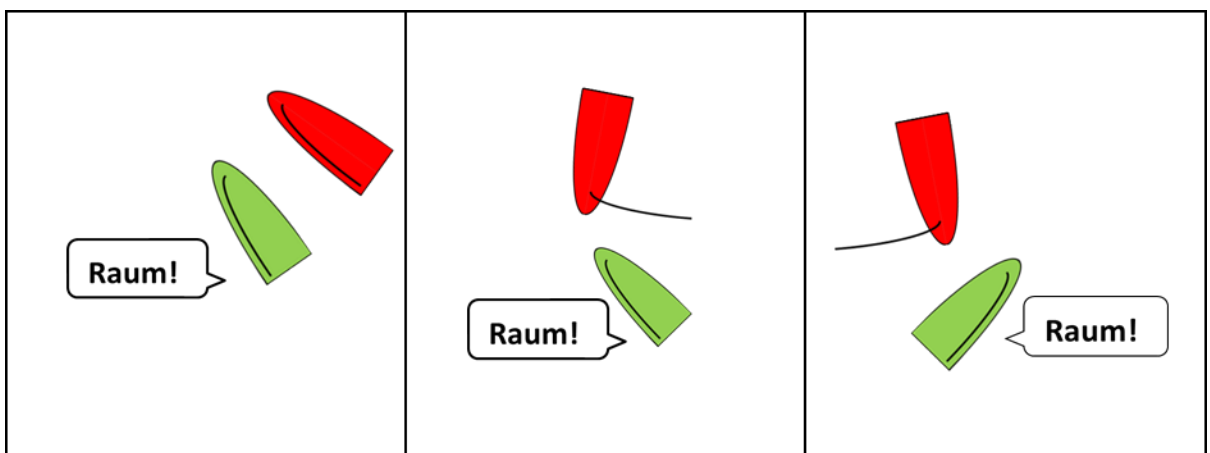


Die wichtigsten Regeln beim Regattasegeln

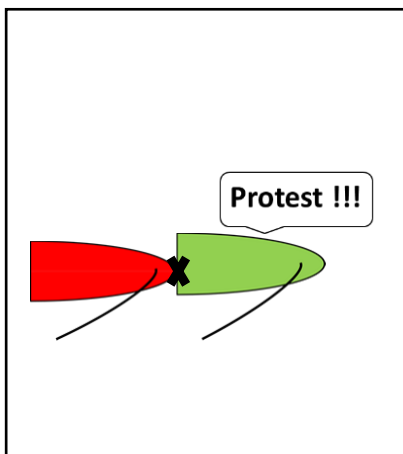
1. Berührungen vermeiden! [Regel 14]
Ziel der Wettfahrtregeln ist es, Kollisionen zu vermeiden, und nicht eine offensive Segeltaktik zu fördern.
2. Ein Boot mit Wind von Backbord muss sich von einem Boot mit Wind von Steuerbord freihalten. [Regel 10]



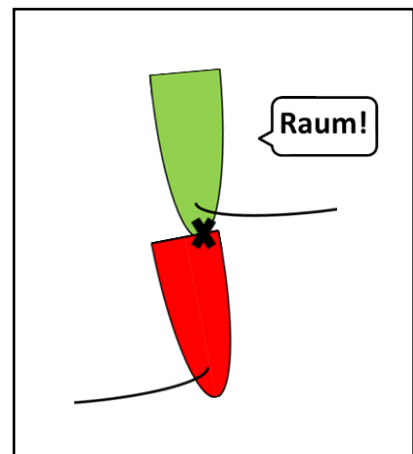
3. Ein Luv-Boot muss sich von einem Lee-Boot freihalten. [Regel 11]



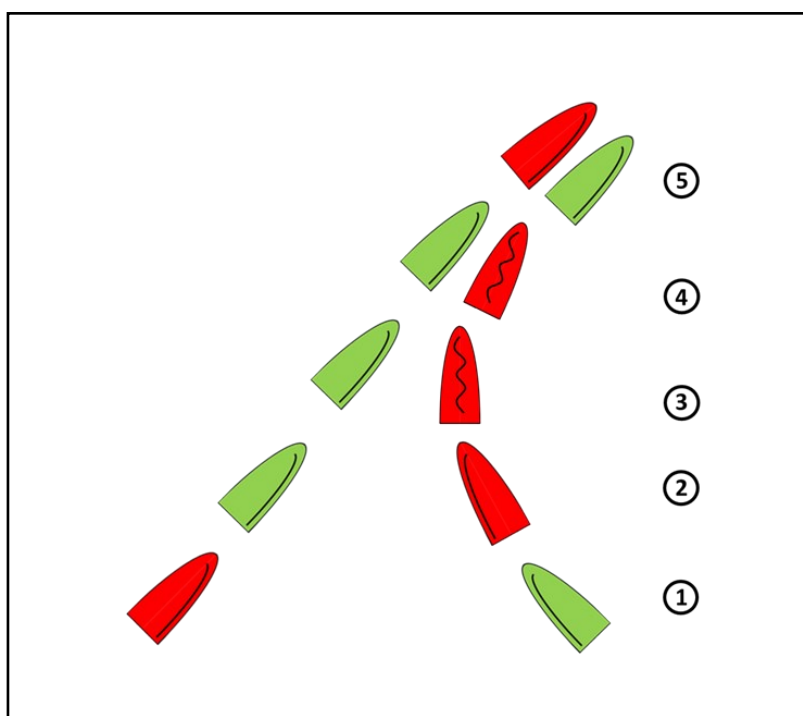
4. Ein Boot achteraus muss sich von einem Boot voraus freihalten. [Regel 12]



Achtung: in diesem Fall gilt Regel 10 !!!



5. Ein Boot, welches wendet, muss sich vor anderen Booten freihalten. [Regel 13]



⑤ Regel 11

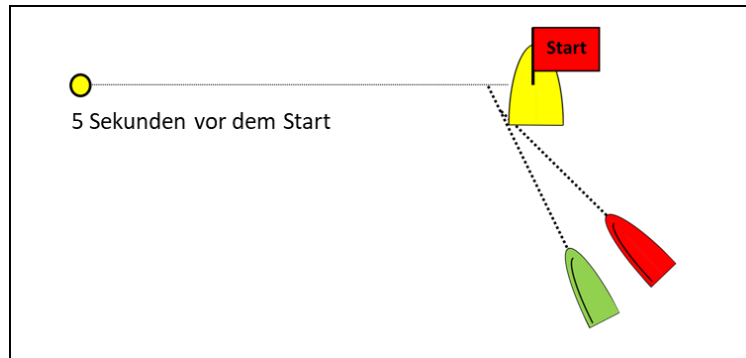
④ }
③ } Regel 13

② }

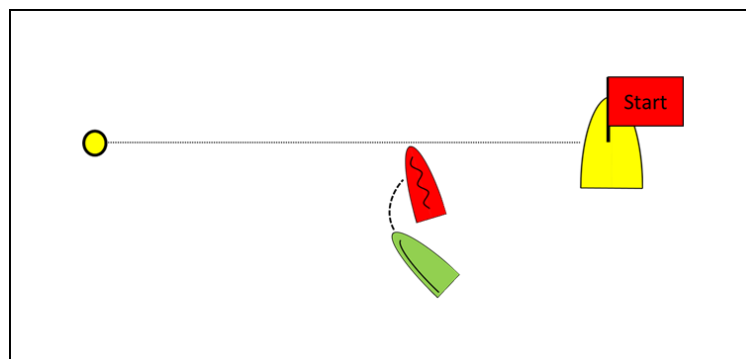
① Regel 10

Beim Start:

6. In dieser Situation hat Rot **kein** Wegerecht (oder Innenposition). [Wettfahrtregeln, Teil 2, Abschnitt C, Einleitung]
Allerdings muss Grün, wenn es luvt, Rot Raum zum Freihalten geben. [Regel 16.1]

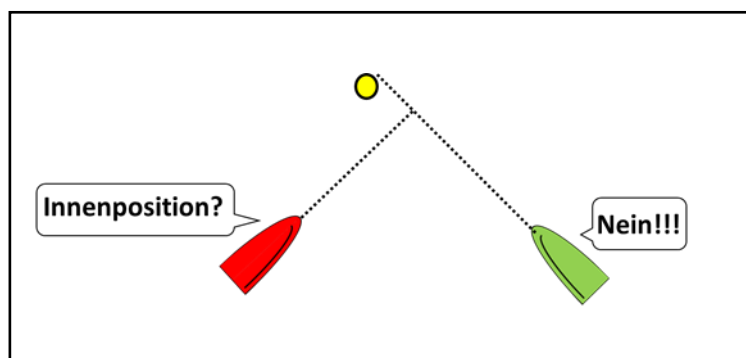


7. In dieser Situation darf Grün so anluven [Regel 11], aber es muss Rot Raum zum Freihalten geben. [Regel 16.1]



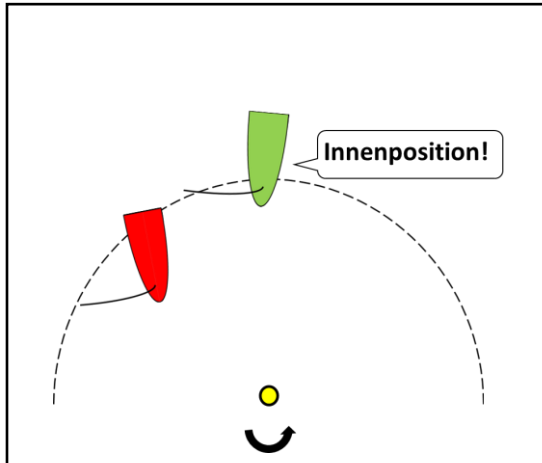
Bei der Luvboje:

8. Nähern sich zwei Boote auf unterschiedlichem Bug der Luvboje, gibt es **keine** Innenposition. In dieser Situation gilt ganz normal die Regel 10. [Regel 18.1.a, 18.1.b und 10]

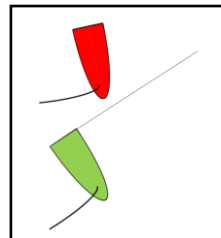


Bei der Leeboje:

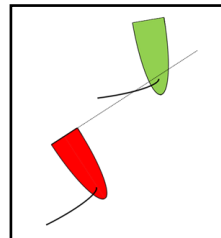
9. Das Aussenliegende Boot muss dem innenliegenden Boot beim Runden der Bahnmarke Raum geben, falls die beiden Boote vor dem Eintreten in den Dreilängen-Kreis (Zone) bereits überlappen. [Regel 18.2.a und 18.2.b]



Definition Überlappung:



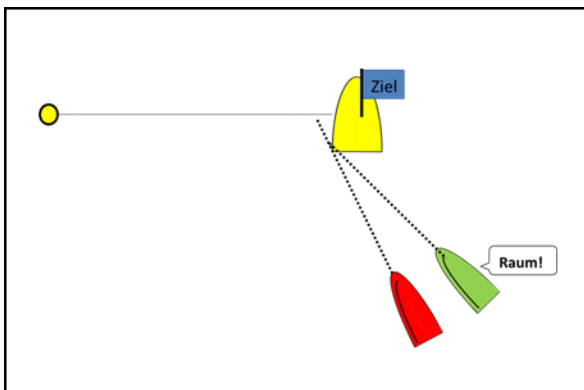
Keine Überlappung,
Grün ist klar voraus
Rot ist klar achteraus.



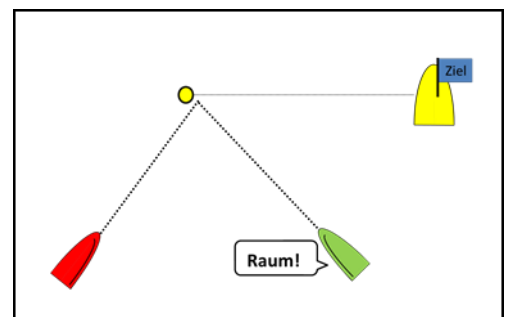
Die Überlappung
ist hergestellt.

Beim Ziel:

10. Rot muss in diesem Fall den Bahnmarken-Raum gewähren. [Regel 18.2.a und 18.2.b] (Entgegen dem, was beim Startboot gilt !)



Achtung: in diesem Fall
gilt Regel 10 !!!



Allgemein:

11. Wer eine Regel verletzt hat, sollte eine Ersatzstrafe ausführen:

- **Bojenberührung:** 1 Strafkringel (eine Wende und eine Halse)
- **andere Regelverletzung:** 2 Strafkringel (zwei Wenden und zwei Halsen)