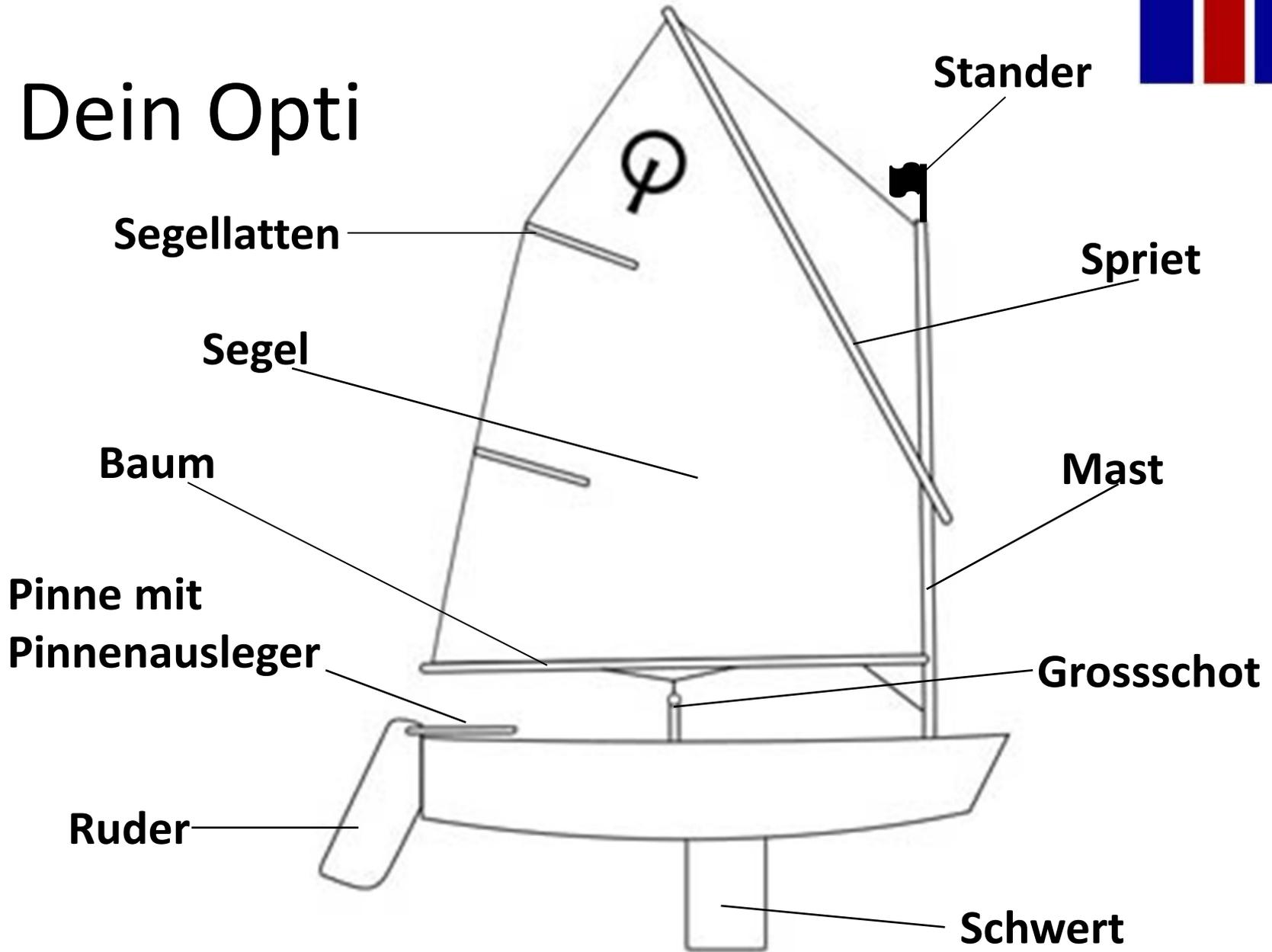
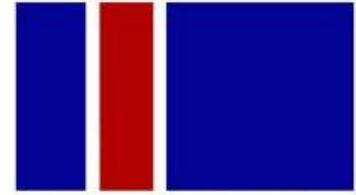
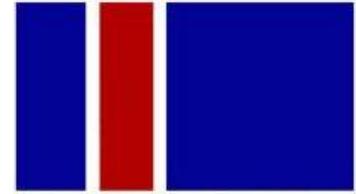


# Erste Schritte im Optimist

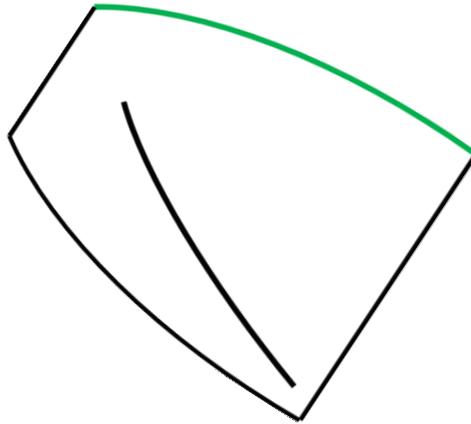


# Dein Opti

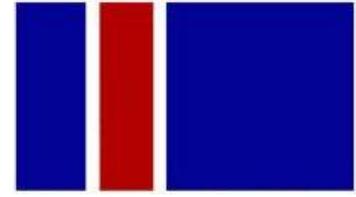




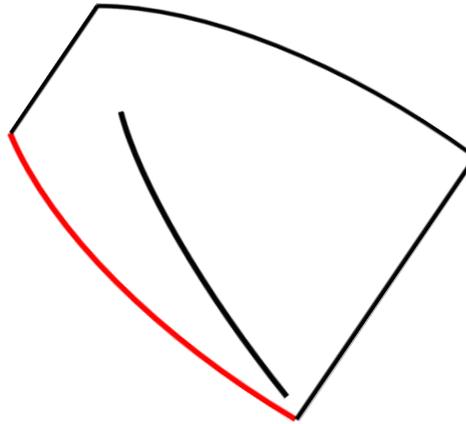
# Steuerbord



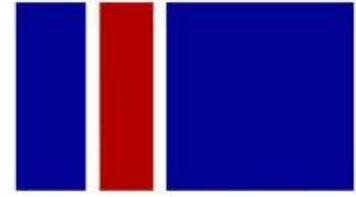
**Steuerbord ist,  
in Fahrtrichtung  
gesehen, die *rechte*  
Seite deines Bootes.**



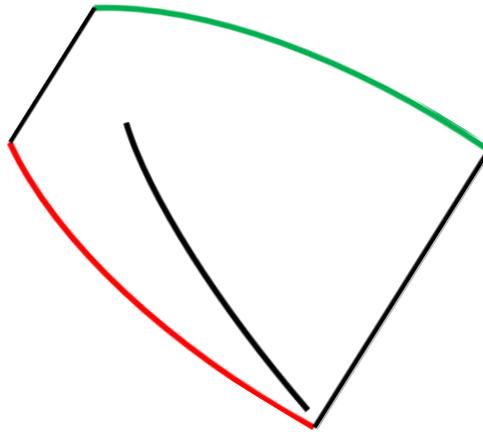
**Backbord ist,  
in Fahrtrichtung  
gesehen, die *linke*  
Seite deines Bootes.**



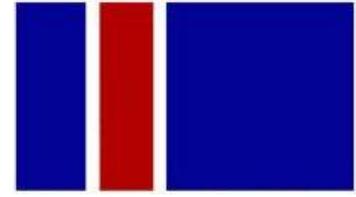
**Backbord**



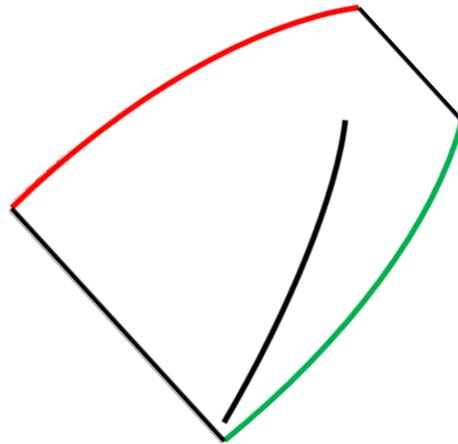
Steuerbord



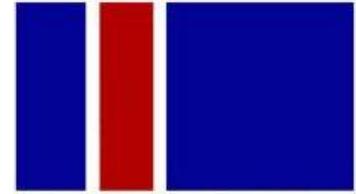
Backbord



Backbord



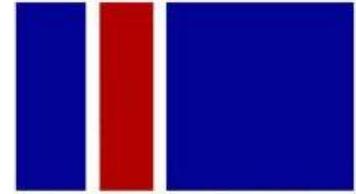
Steuerbord



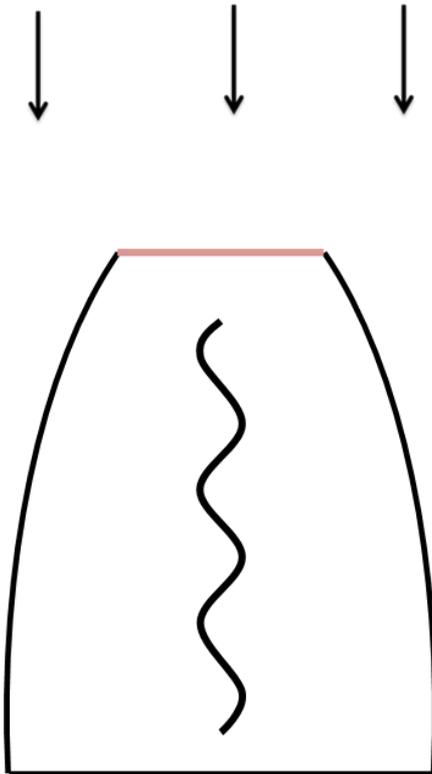
# Woher kommt der Wind?



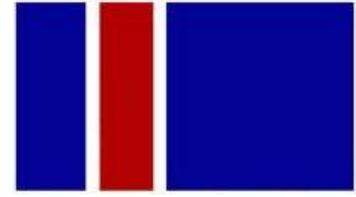
**Finde Anzeichen, welche zeigen,  
woher der Wind weht.**



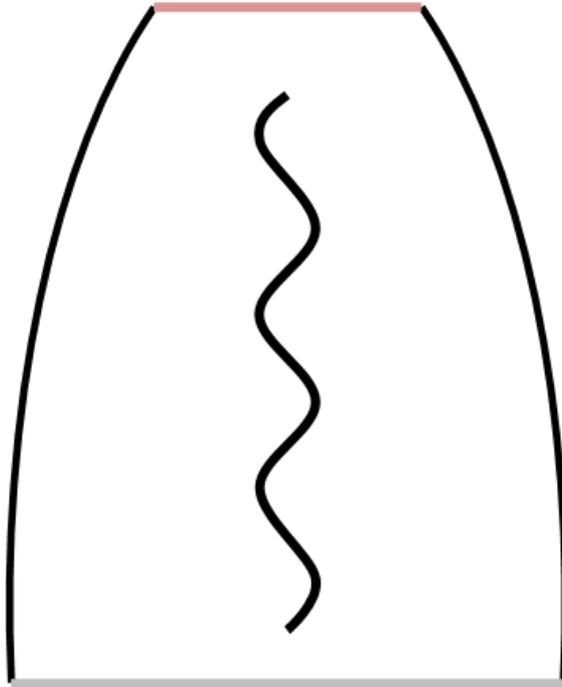
# Wir setzen die Segel.



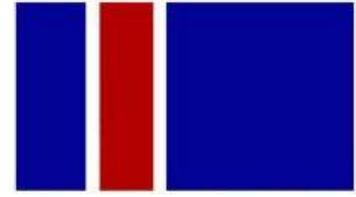
**Um die Segel zu setzen (aufriggen) musst Du deinen Opti immer mit dem Spitz (Bug) in den Wind stellen. Das Segel flattert dann im Wind. Die Grosschot muss unbedingt lose sein.**



der Bug

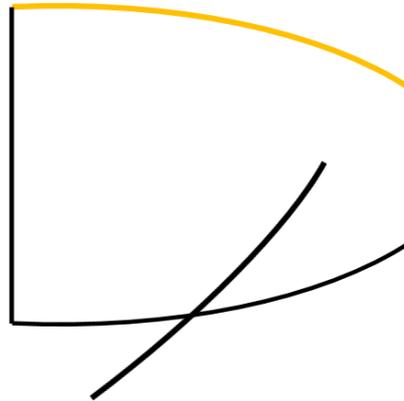


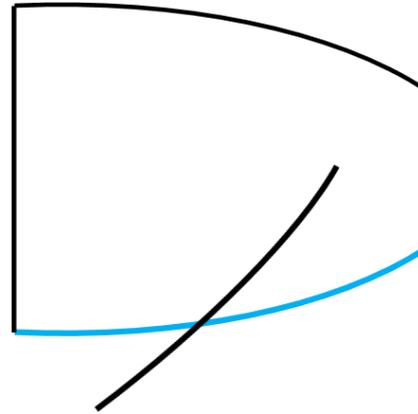
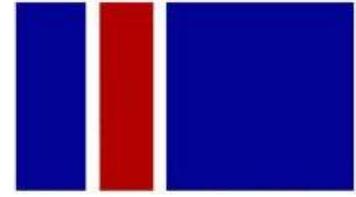
das Heck



**Luv ist immer die  
dem Wind  
zugekehrte Seite  
des Bootes.**

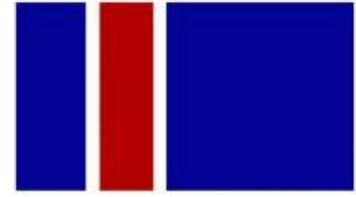
**Luv**



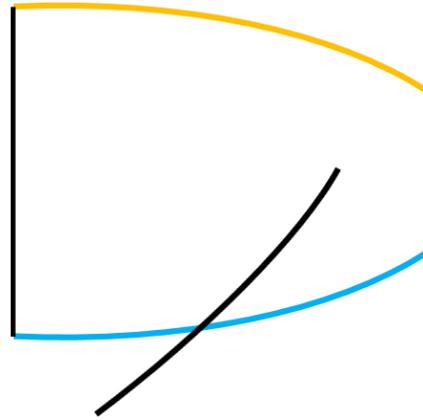


**Lee ist immer die  
dem Wind  
abgewandte Seite  
des Bootes.**

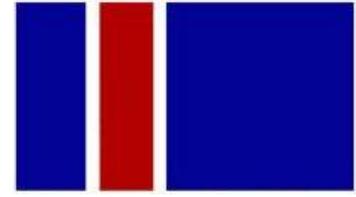
**Lee**



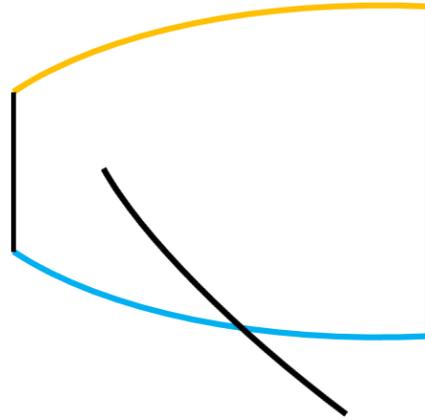
Luv



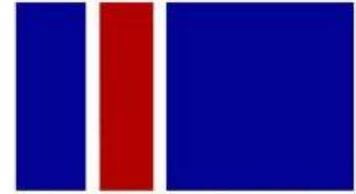
Lee



Luv



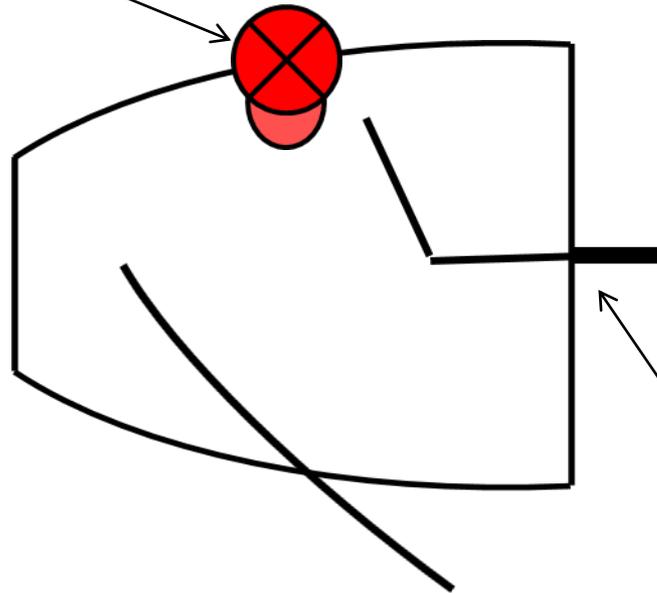
Lee



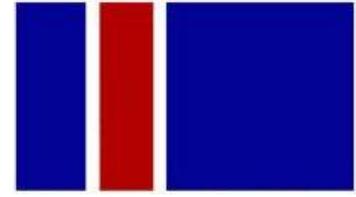
# Die erste Lektion



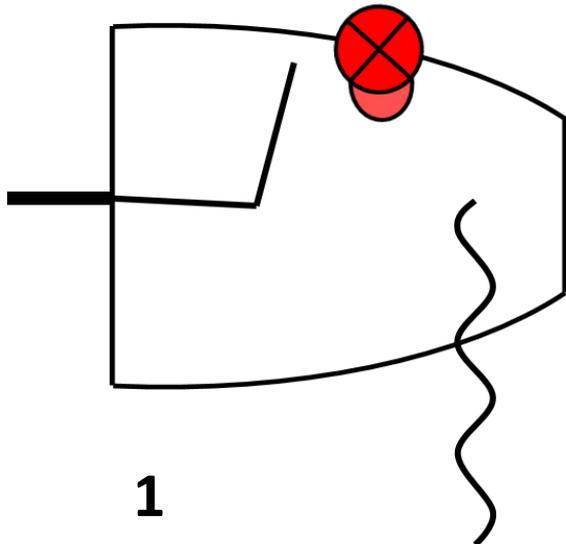
**Du, mit rotem Cap**



**Dein Ruder,  
mit Pinne und  
Pinnenausleger**

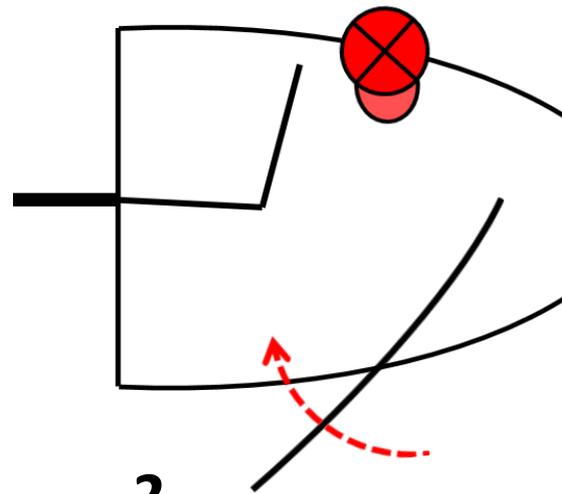


# Anfahren



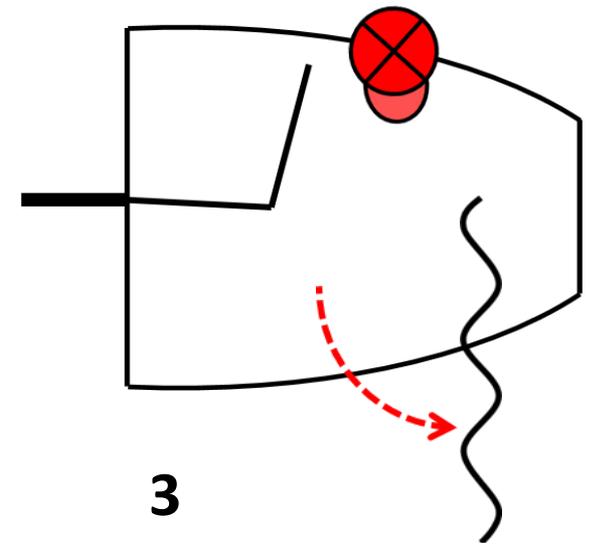
1

Stehen



2

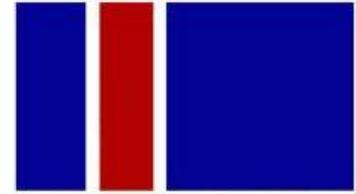
Anfahren



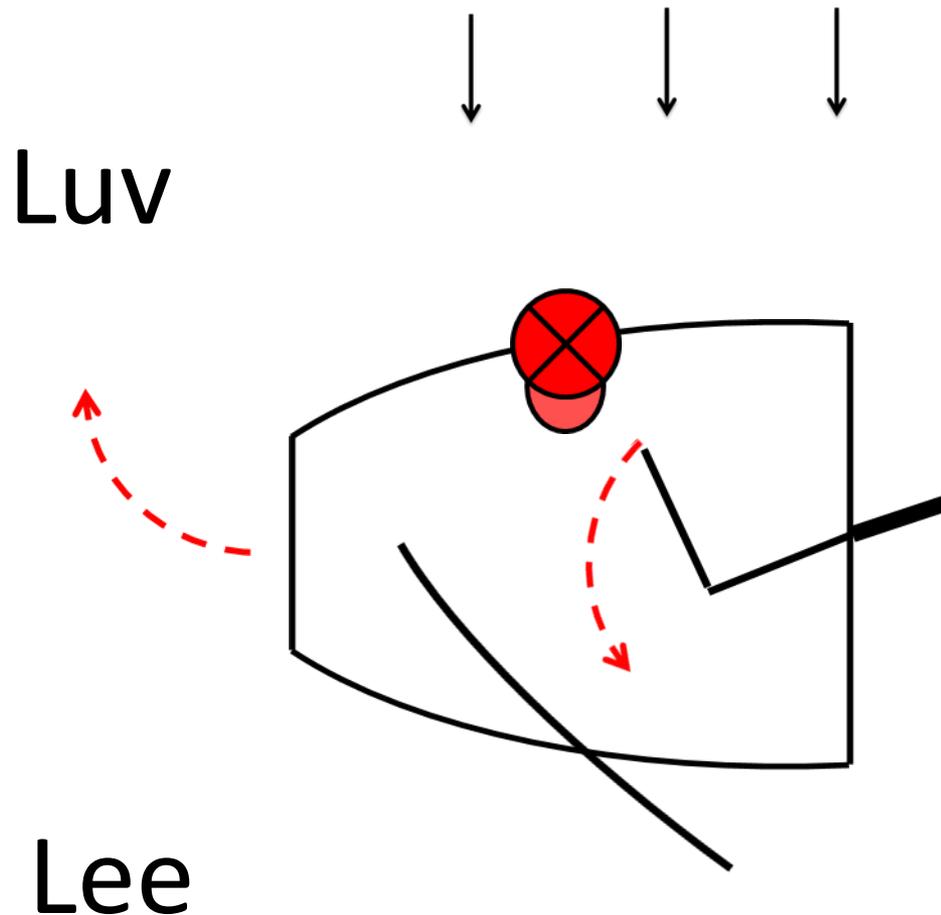
3

Abbremsen

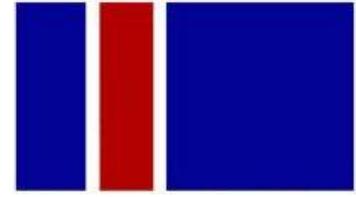
**Um anzufahren, musst Du dein Segel anziehen (dicht holen).  
Um zu bremsen, muss Du das Segel loslassen (fieren).**



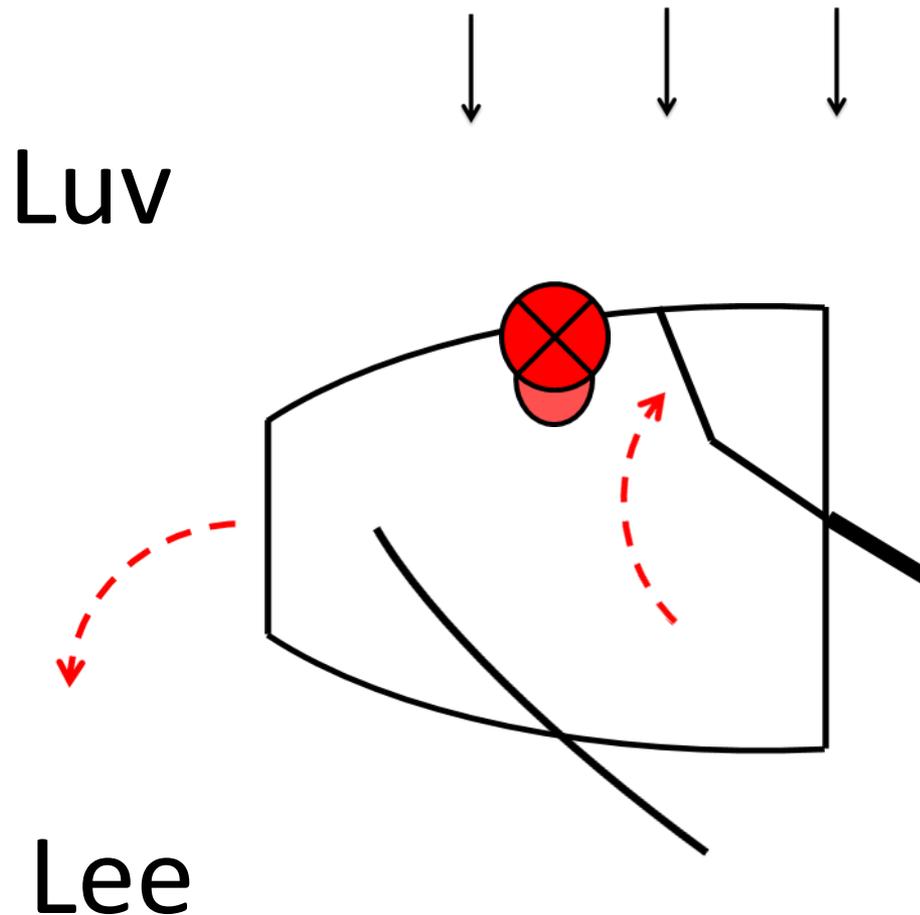
# Steuern: Anluven



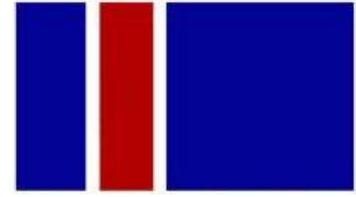
Wenn Du an der Pinne stösst, wird dein Opti mit dem Spitz gegen den Wind (also gegen Luv) fahren: er wird «anluven».



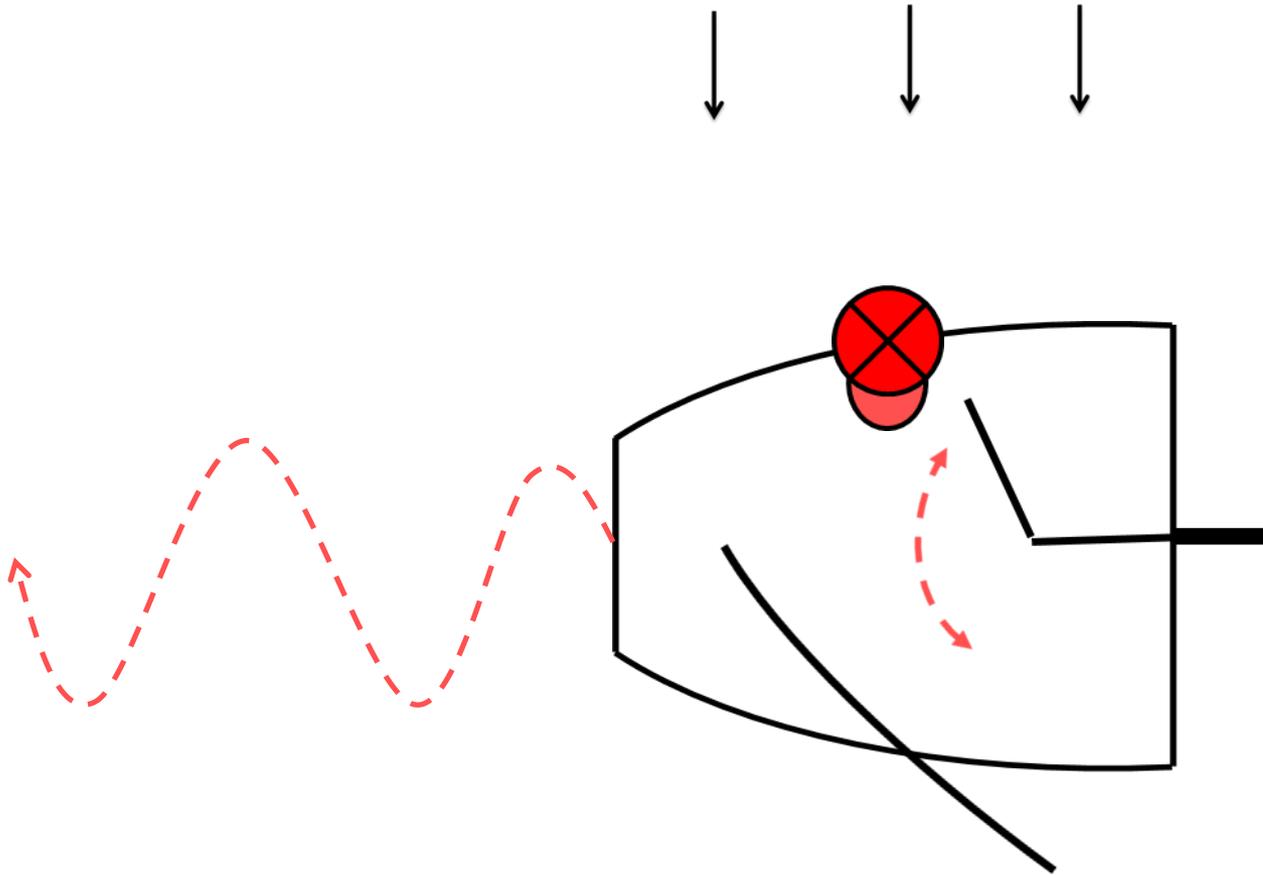
# Steuern: Abfallen



Wenn Du an der Pinne ziehst, wird dein Opti mit dem Spitz vom Wind fort (also gegen Lee) fahren: er wird «abfallen».

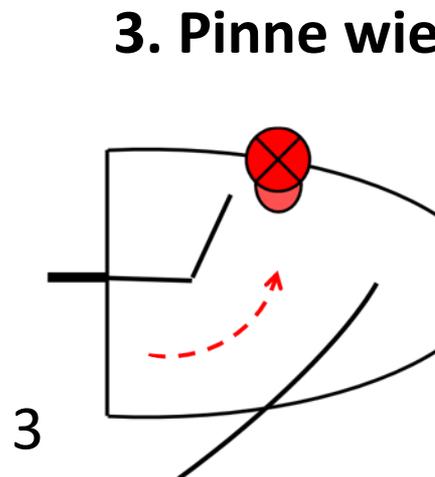
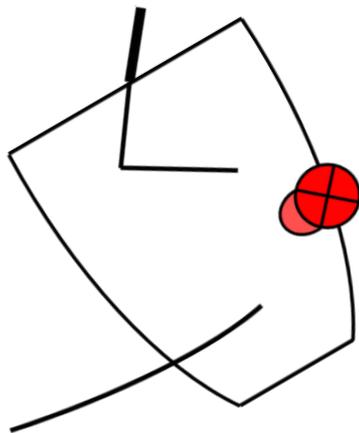
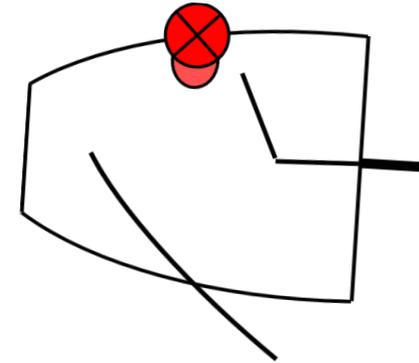
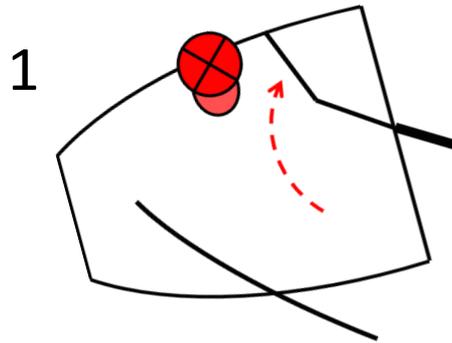
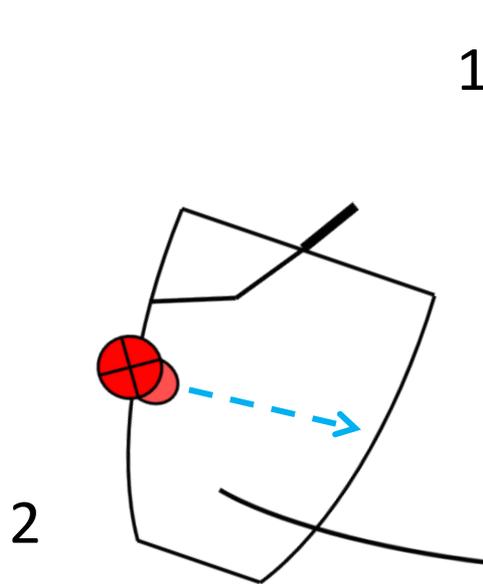
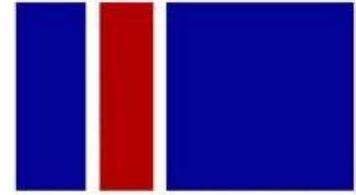


# Schlangenlinie

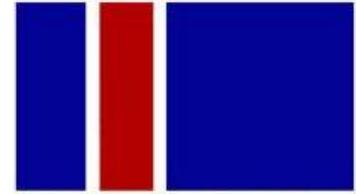


**Du kannst nun versuchen, mit deinem Opti eine Schlangenlinie zu fahren.**

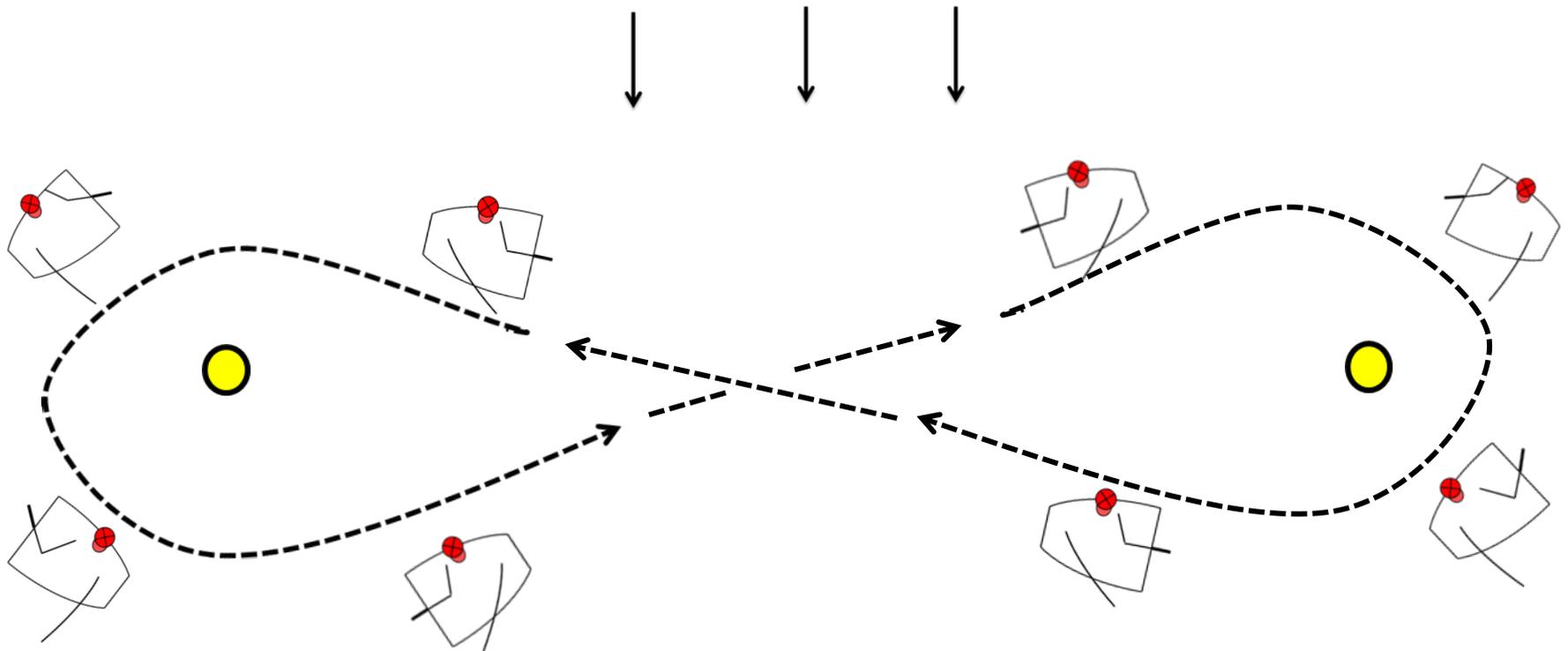
# Die Halse



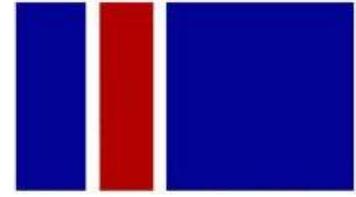
1. An der Pinne ziehen
2. Unter dem Segel durchtauchen (achte auf deinen Kopf).
3. Pinne wieder gerade stellen.



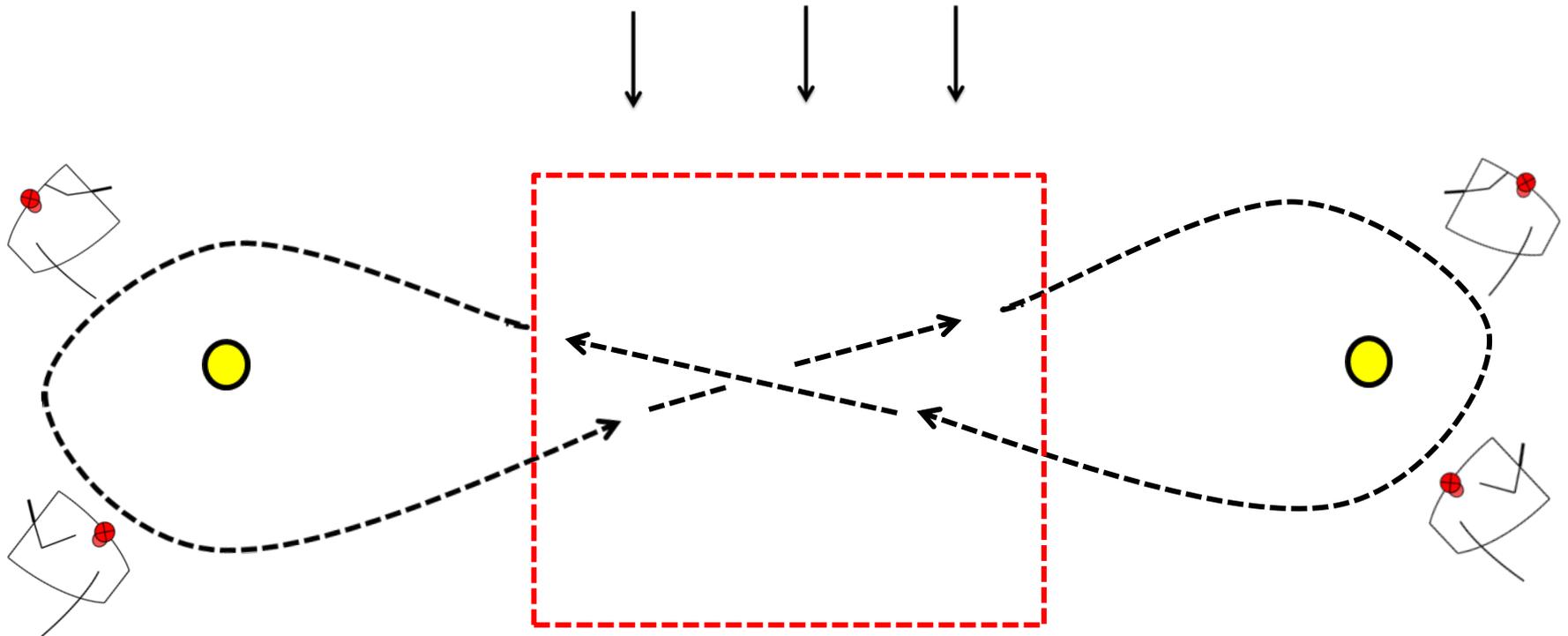
# Um zwei Bojen fahren

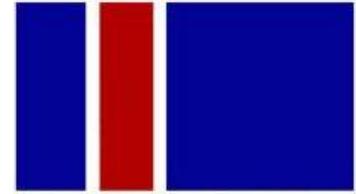


**Nun kannst Du eine 8 um zwei Bojen fahren.**

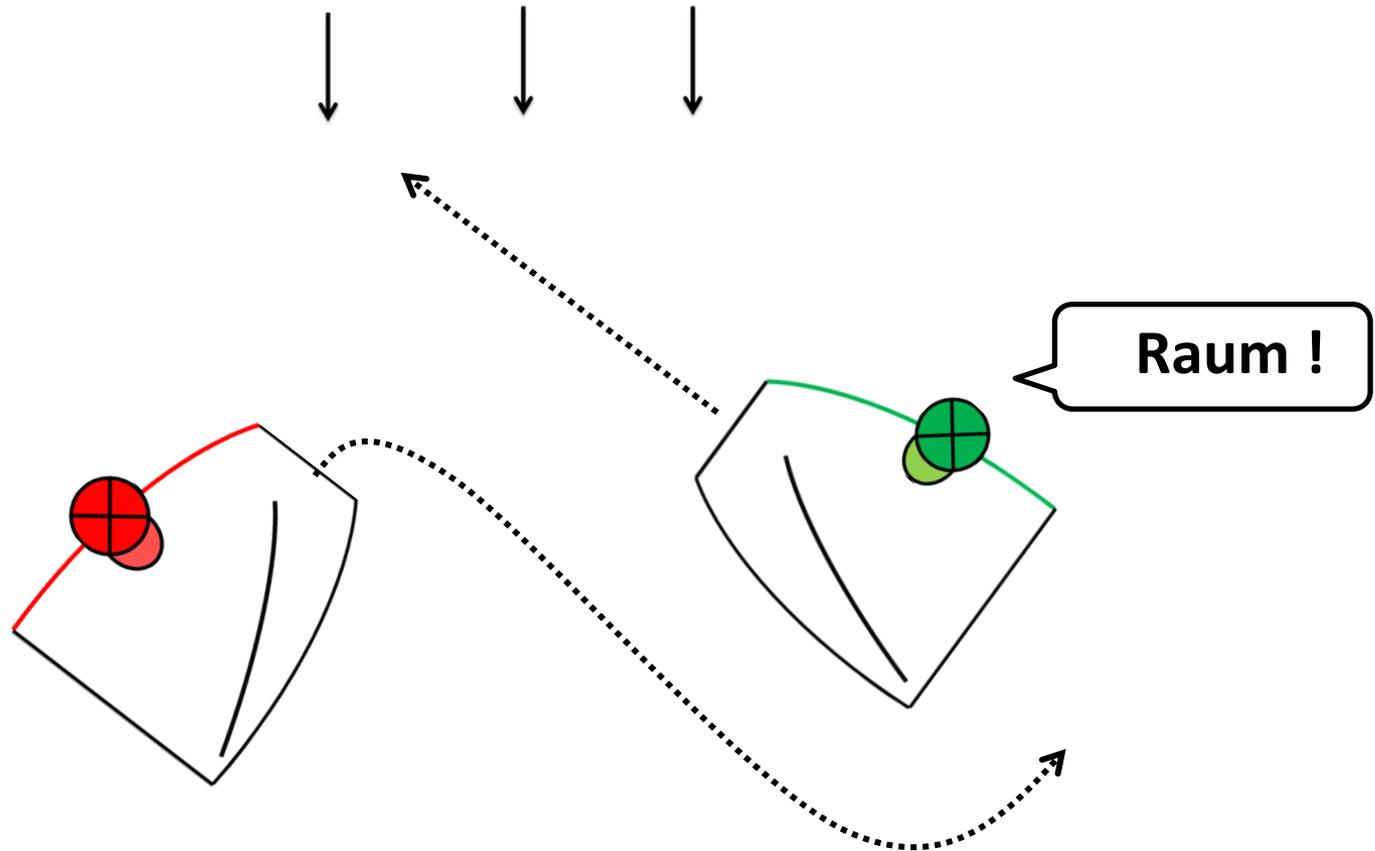


# Achtung: Kollisionen vermeiden!!

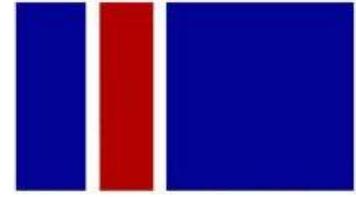




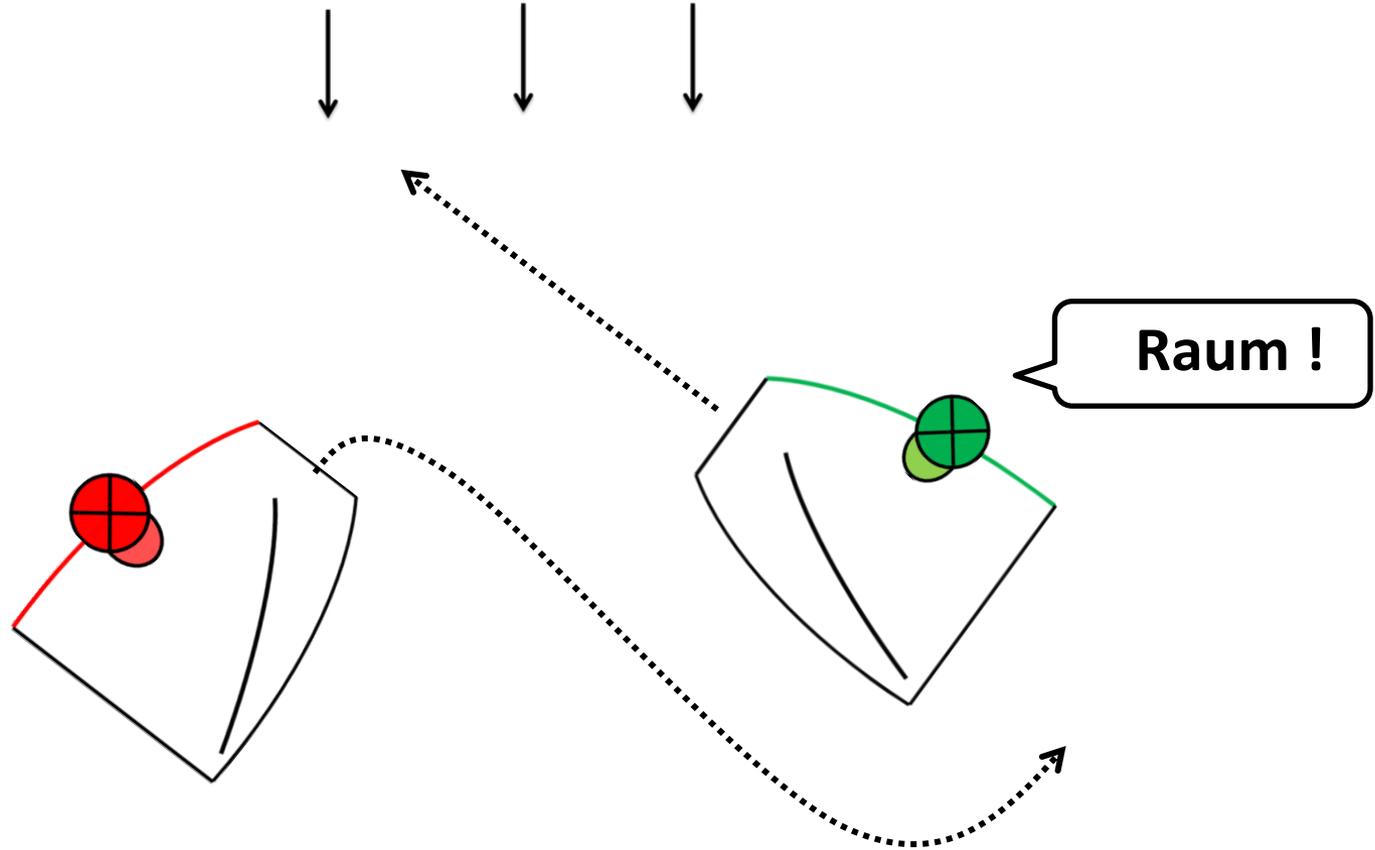
# Die erste Vortrittsregel:



**Das Boot mit Wind von Steuerbord (grünes Cap) hat Vortritt.  
Das Boot mit Wind von Backbord (rotes Cap) muss ausweichen.**

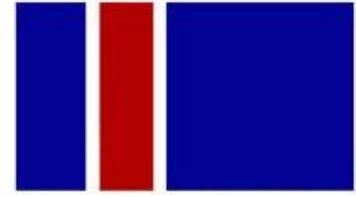


# Die erste Vortrittsregel:

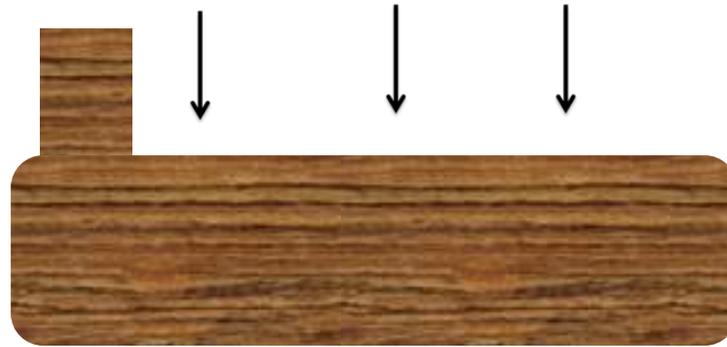


**Merke:**

***Segel links, Vorfahrt bringt!***

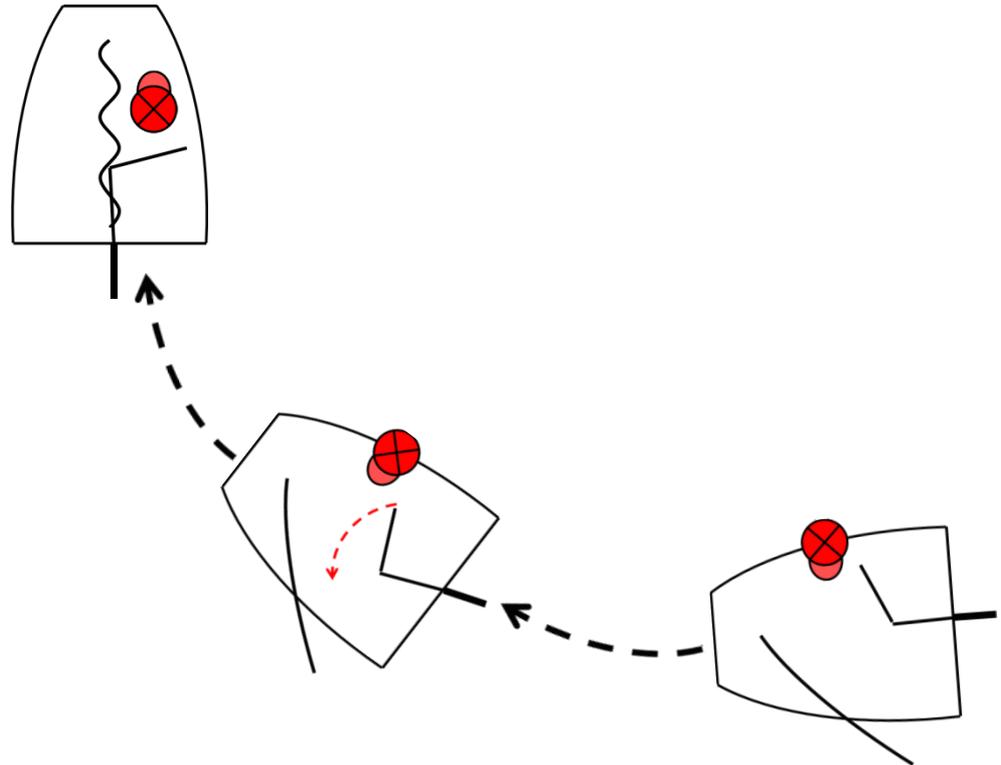


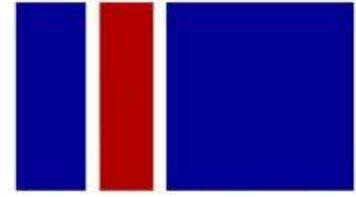
# Zurück an den Steg.



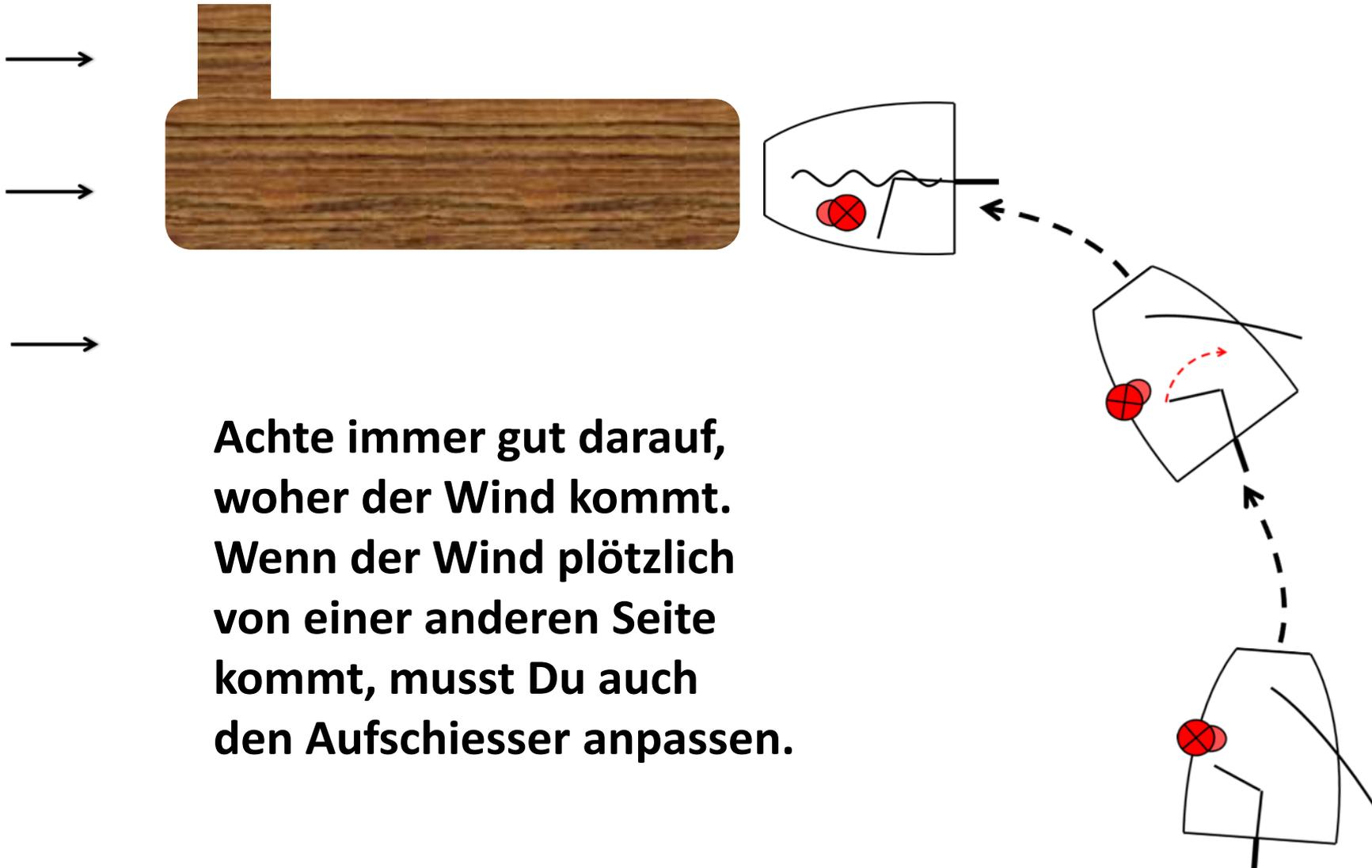
**Fahre immer mit loser  
Grossschot und dem Bug  
gegen den Wind an  
den Steg. So bremst  
dein Boot ab und Du  
rammst den Steg nicht.**

**Dieses Manöver nennen  
wir «Aufschiesser».**

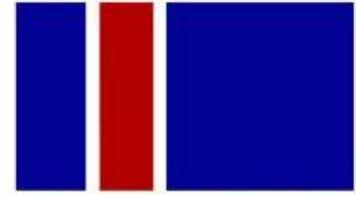




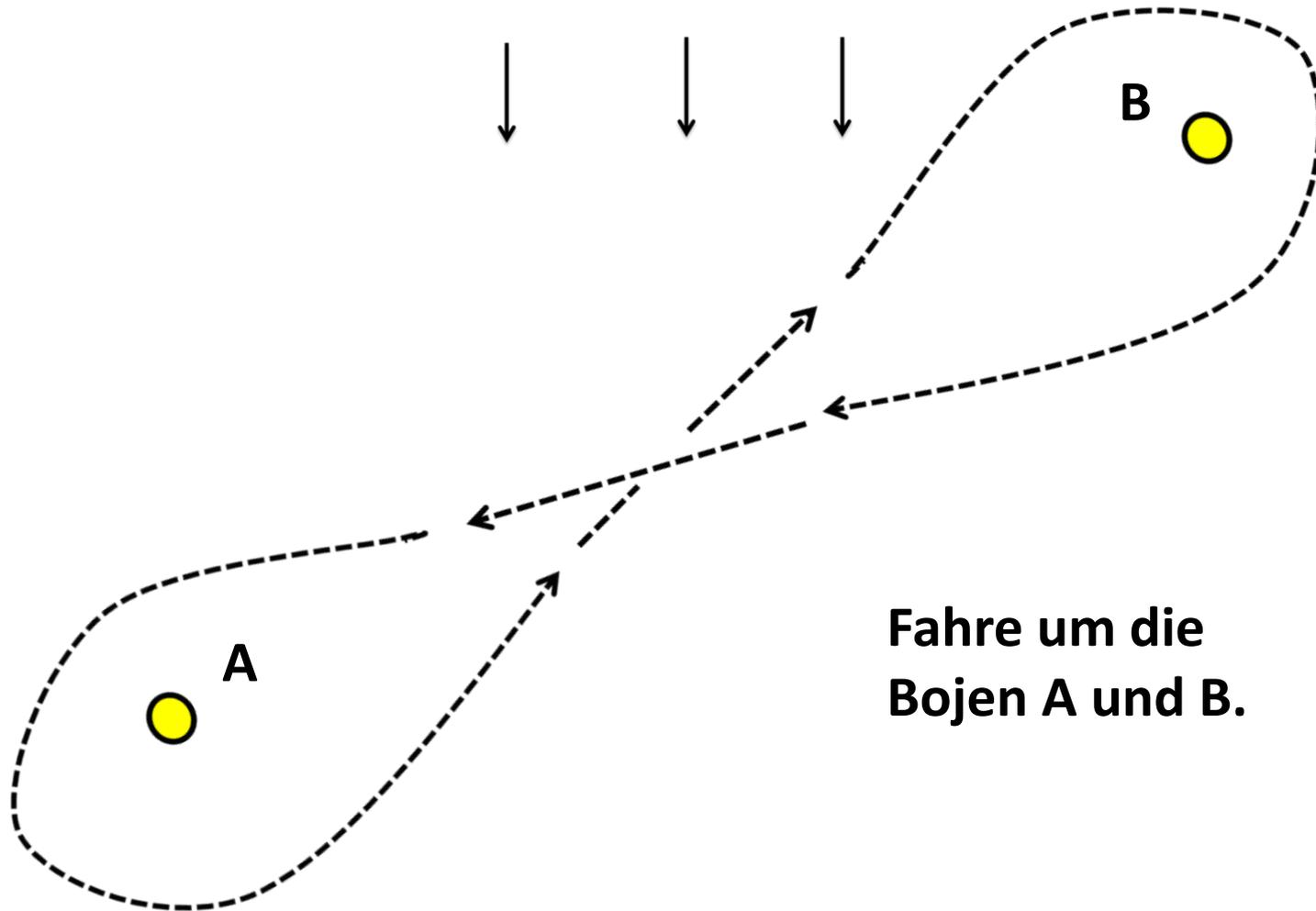
# Zurück an den Steg.

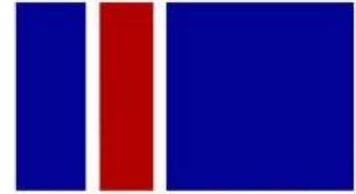


**Achte immer gut darauf,  
woher der Wind kommt.  
Wenn der Wind plötzlich  
von einer anderen Seite  
kommt, musst Du auch  
den Aufschuesser anpassen.**

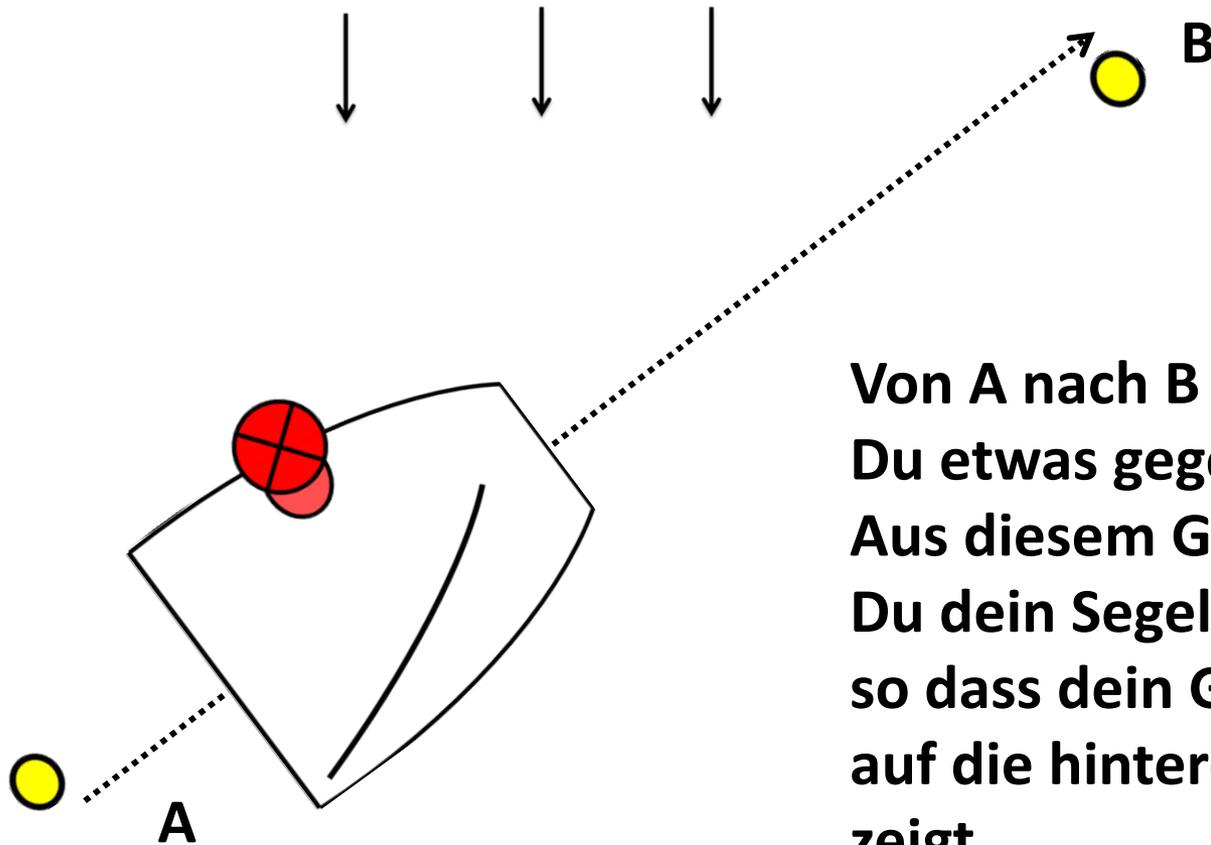


# Die zweite Lektion

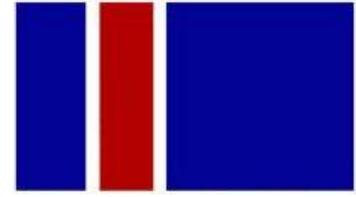




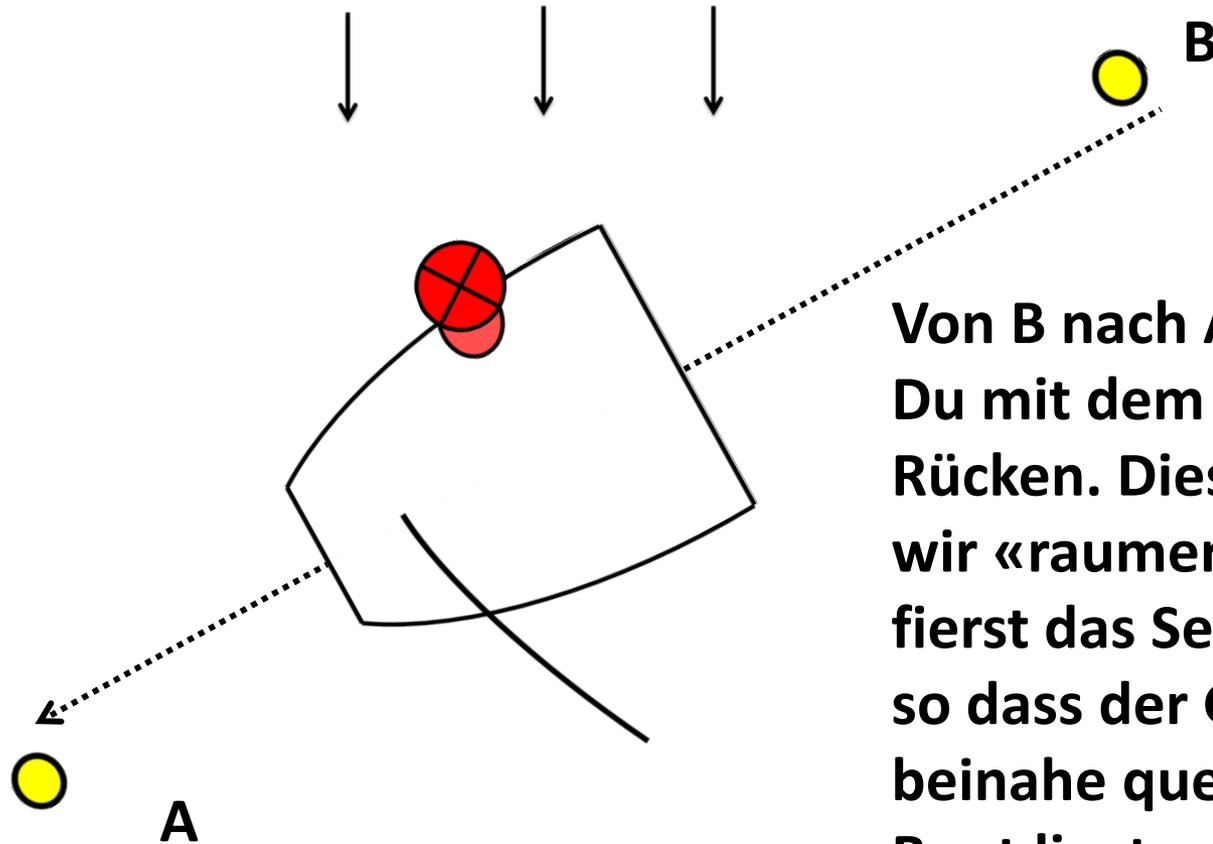
# Am Wind



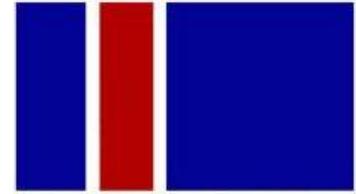
**Von A nach B fährst  
Du etwas gegen den Wind.  
Aus diesem Grund nimmst  
Du dein Segel etwas dichter,  
so dass dein Grossbaum  
auf die hintere Ecke  
zeigt.**



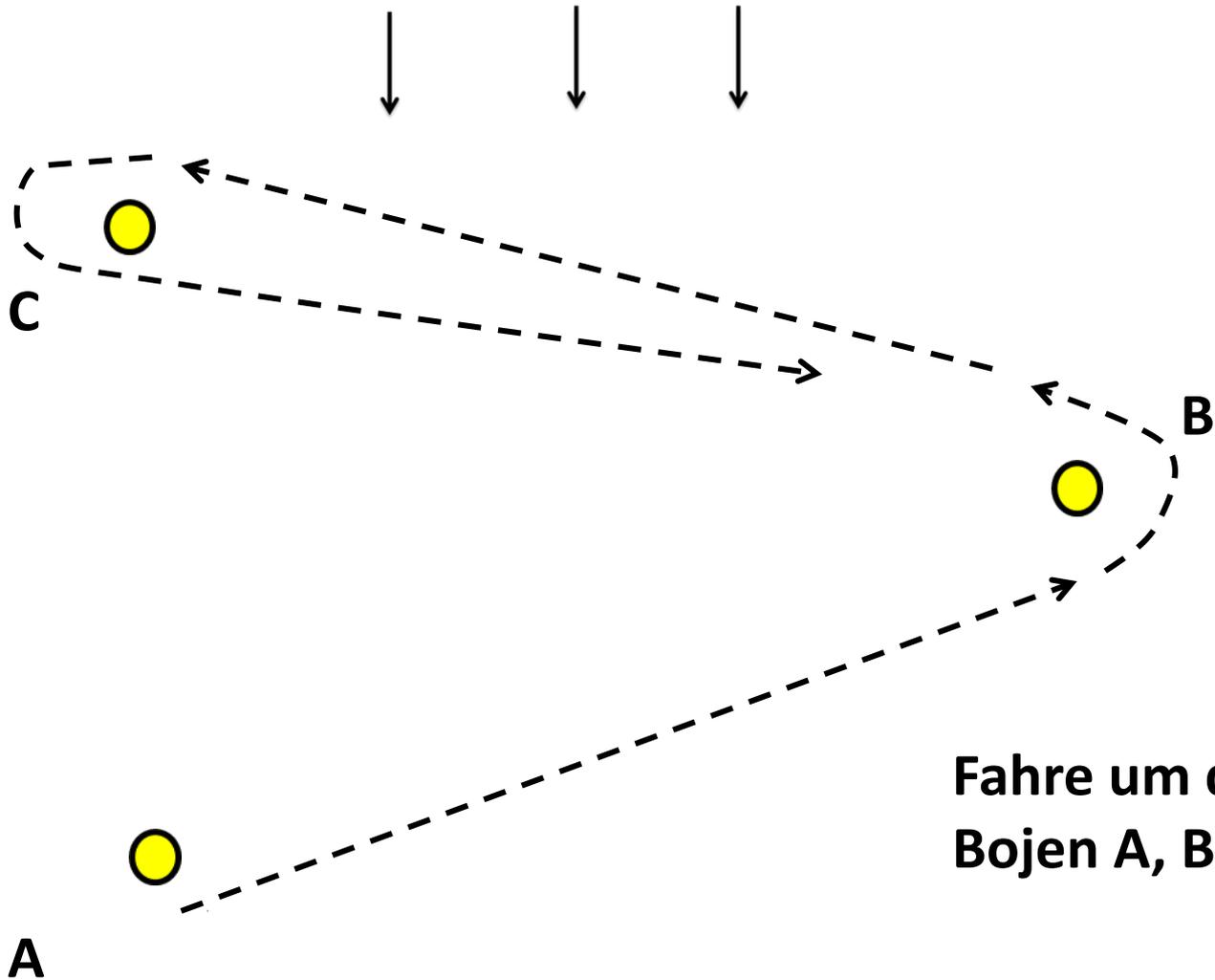
# Raumer Wind

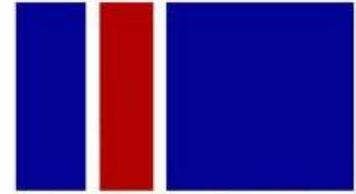


**Von B nach A fährst Du mit dem Wind im Rücken. Diesen Kurs nennen wir «raumer Wind». Du fährst das Segel etwas aus, so dass der Grossbaum beinahe quer zu deinem Boot liegt.**

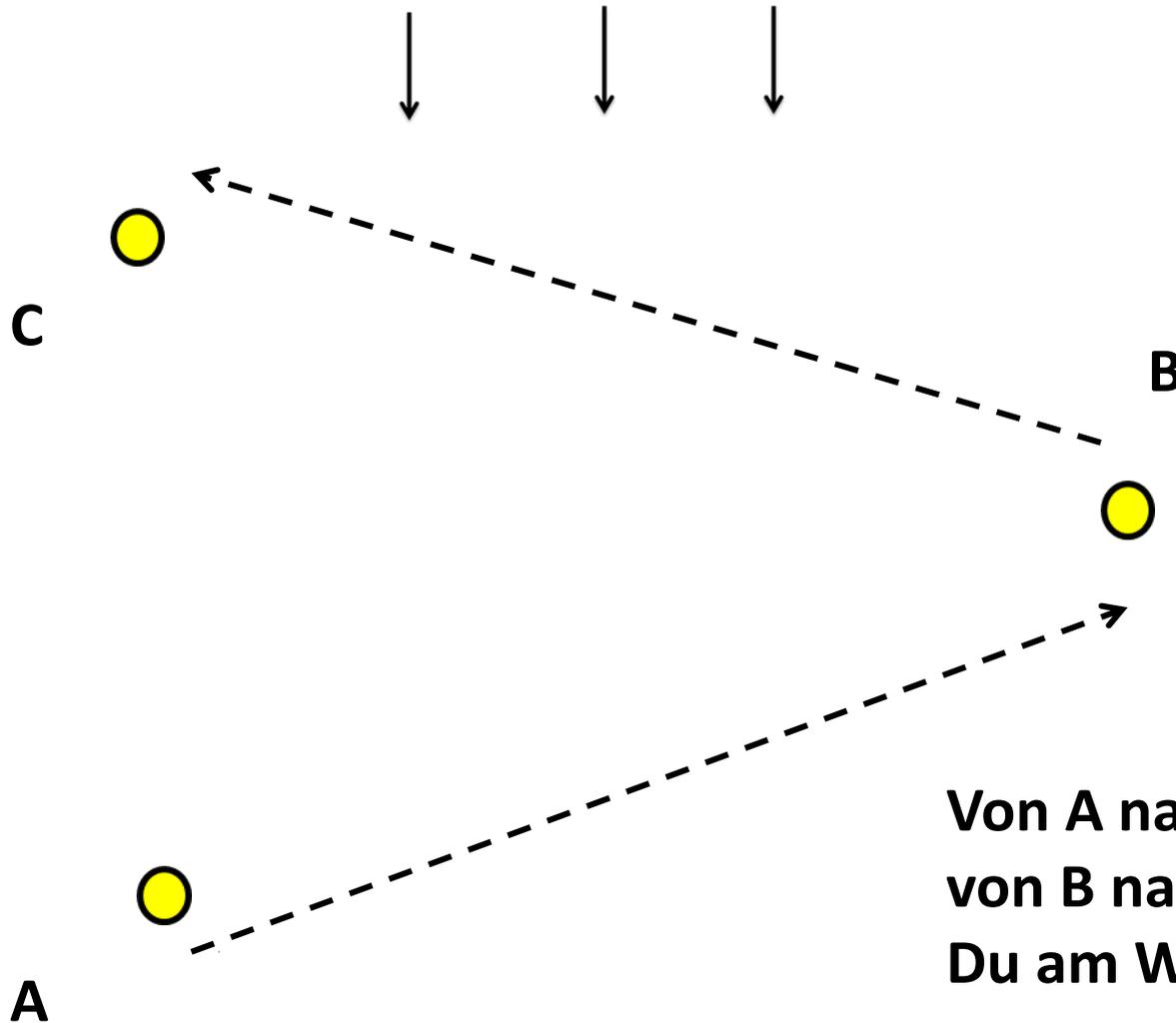


# Die dritte Lektion

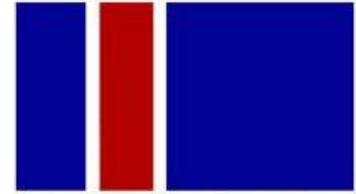




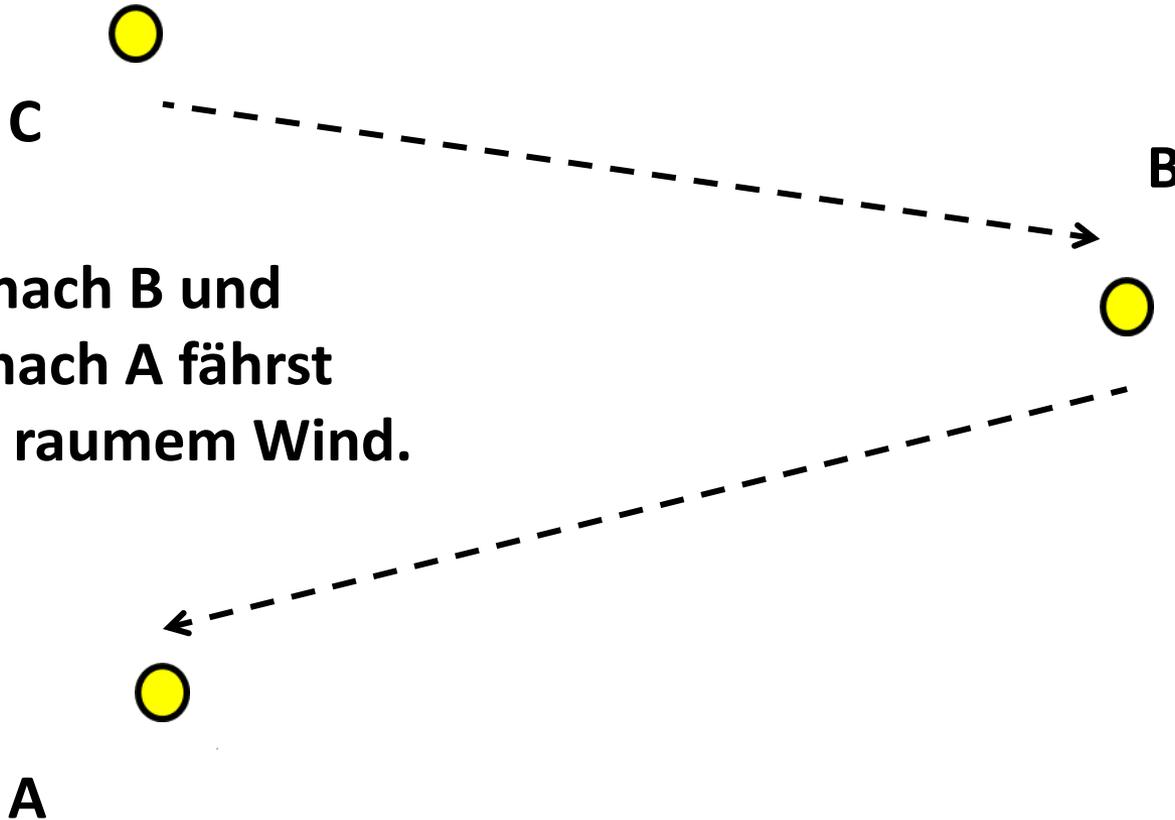
# Die dritte Lektion



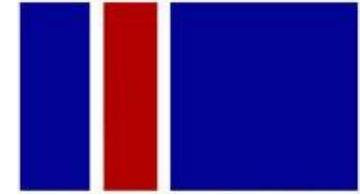
**Von A nach B und  
von B nach C fährst  
Du am Wind.**



# Die dritte Lektion



**Von C nach B und  
von B nach A fährst  
Du mit raumem Wind.**



# Die zweite Vortrittsregel:



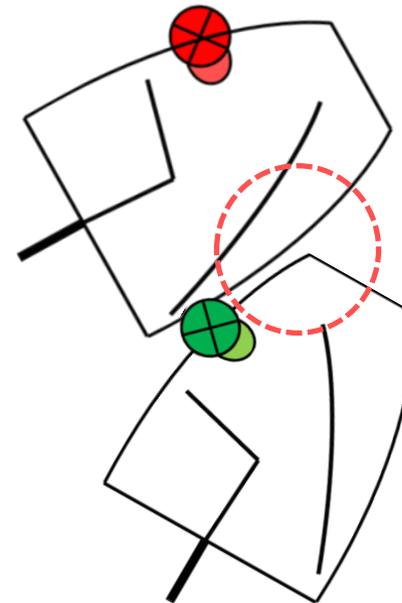
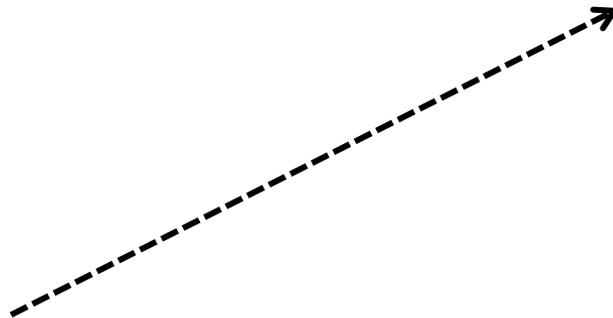
B



Beide Boote haben den Wind von der gleichen Seite.

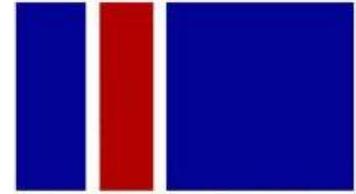
Grün hat Vortritt weil er höher am Wind segelt.

A



Raum !





# Die zweite Vortrittsregel:



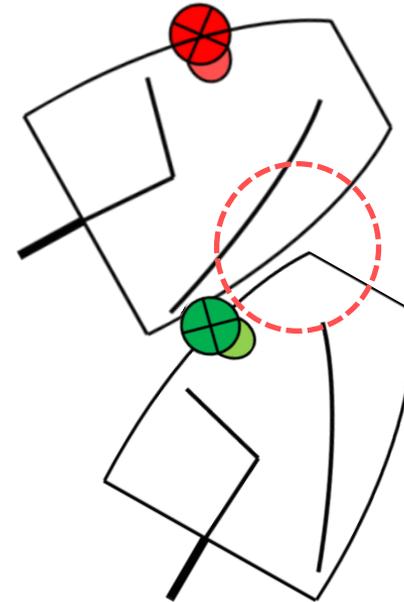
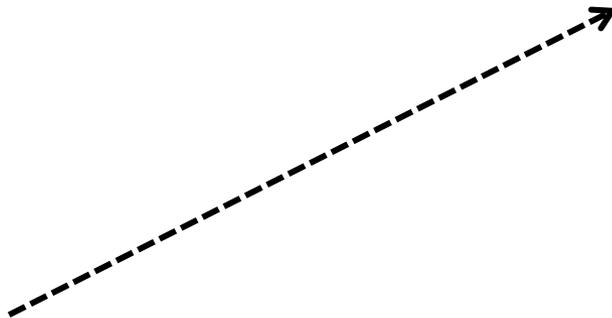
B

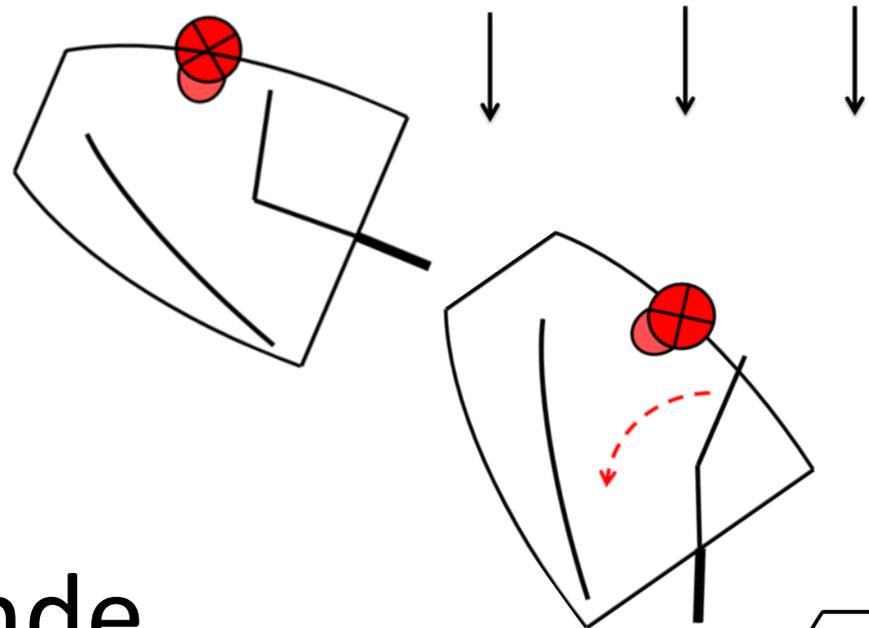
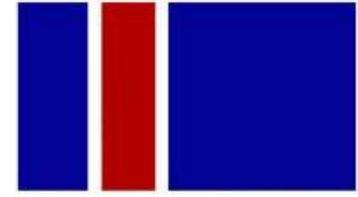


Merke:

*Luv weicht Lee,  
Weil ich ihn seh!*

A

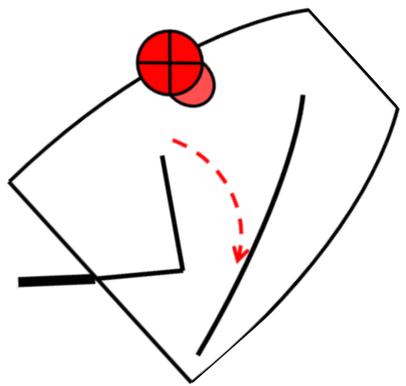
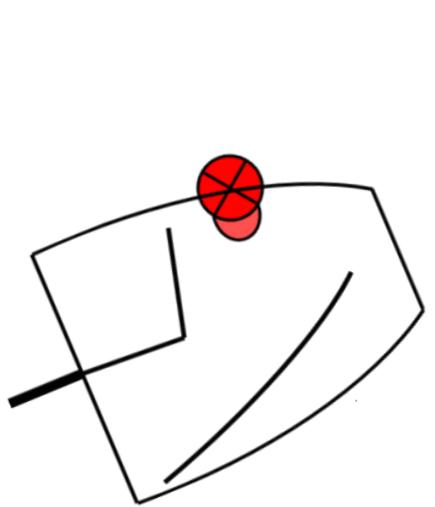
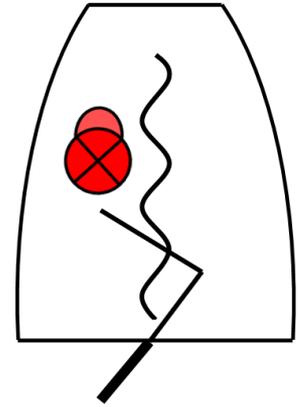




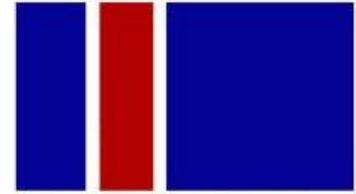
# Die Wende



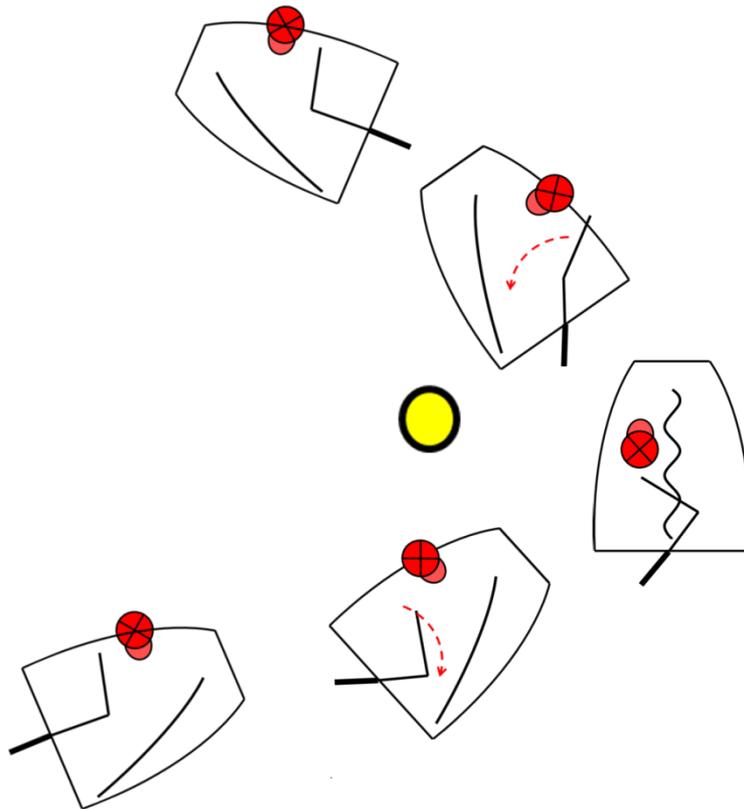
**B**



**Bei der Boje B wirst Du eine Wende fahren.**

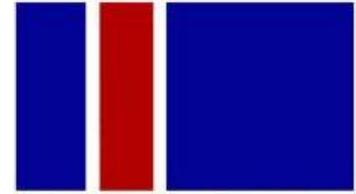


# Die Wende

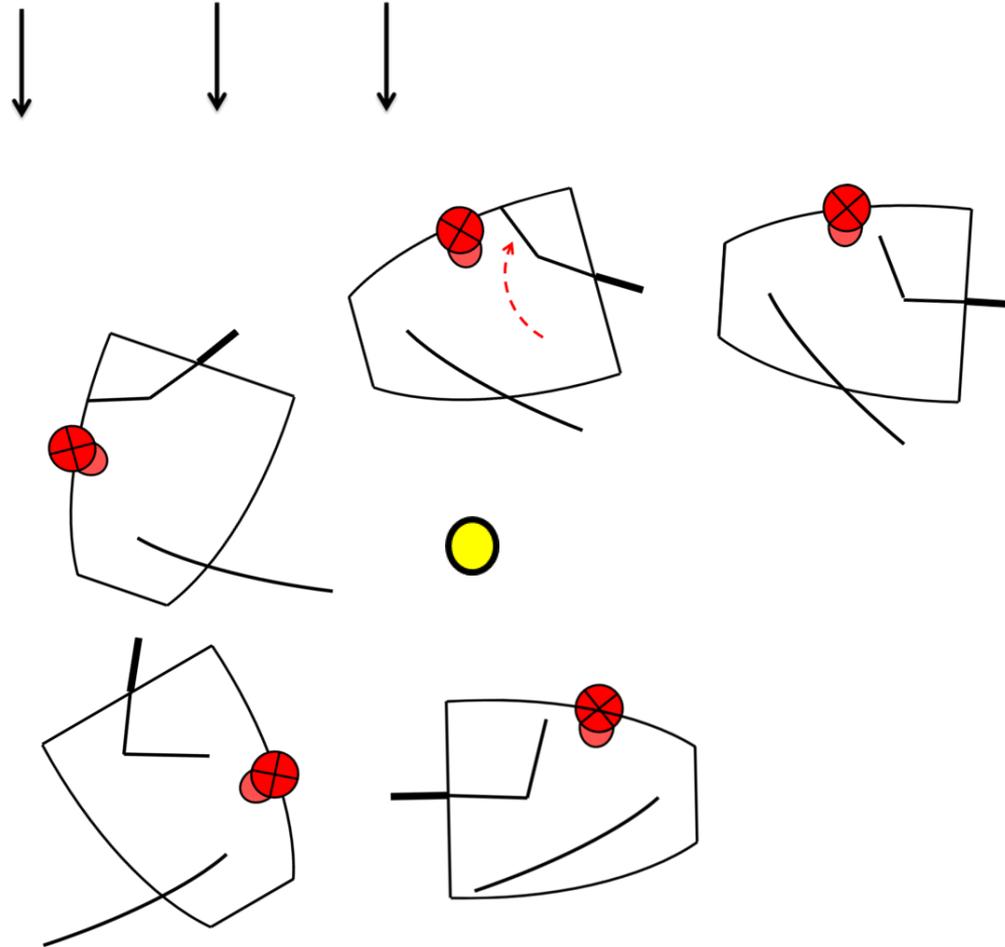


- 1. An der Pinne stossen**
- 2. Unter dem Segel durchtauchen**
- 3. Pinne wieder gerade stellen.**

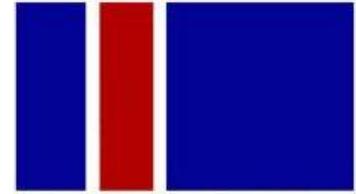
**Bei der Wende fährst  
Du mit dem Bug durch  
den Wind.**



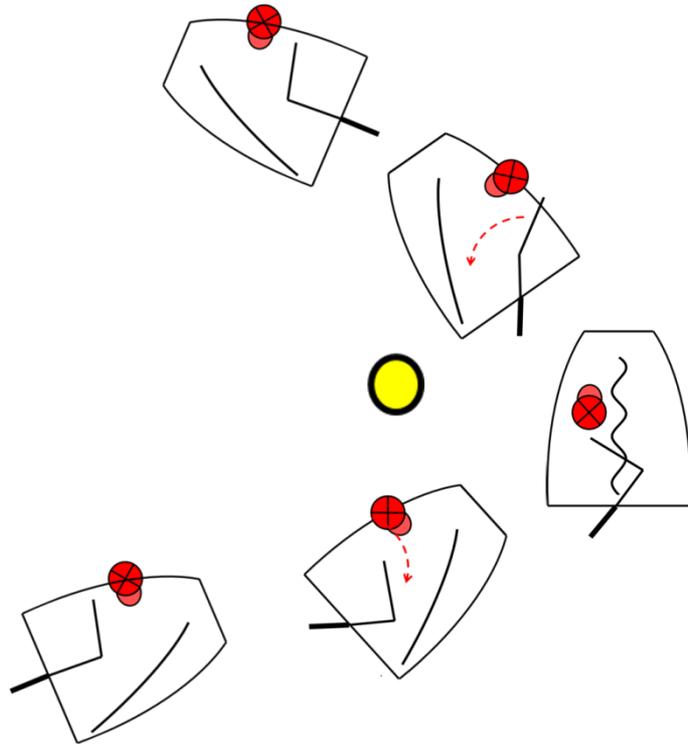
# Die Halse



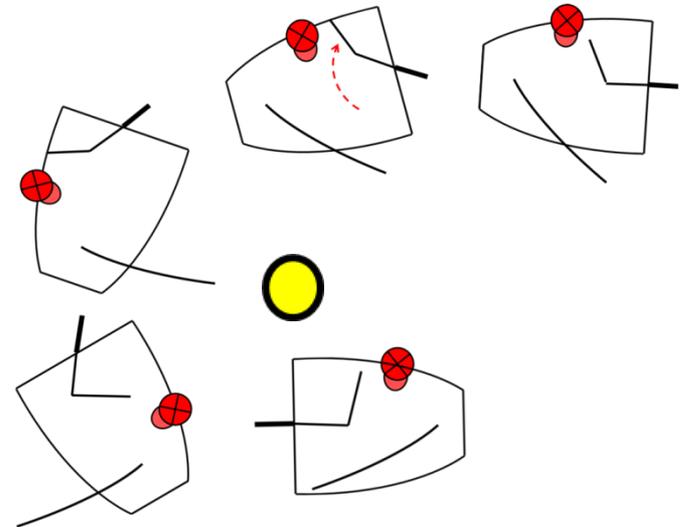
**Bei der Halse fährst  
Du hingegen mit dem  
Heck durch den Wind.**

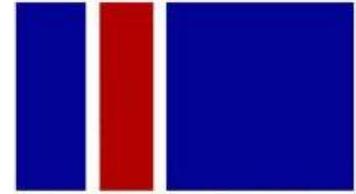


# Die Wende

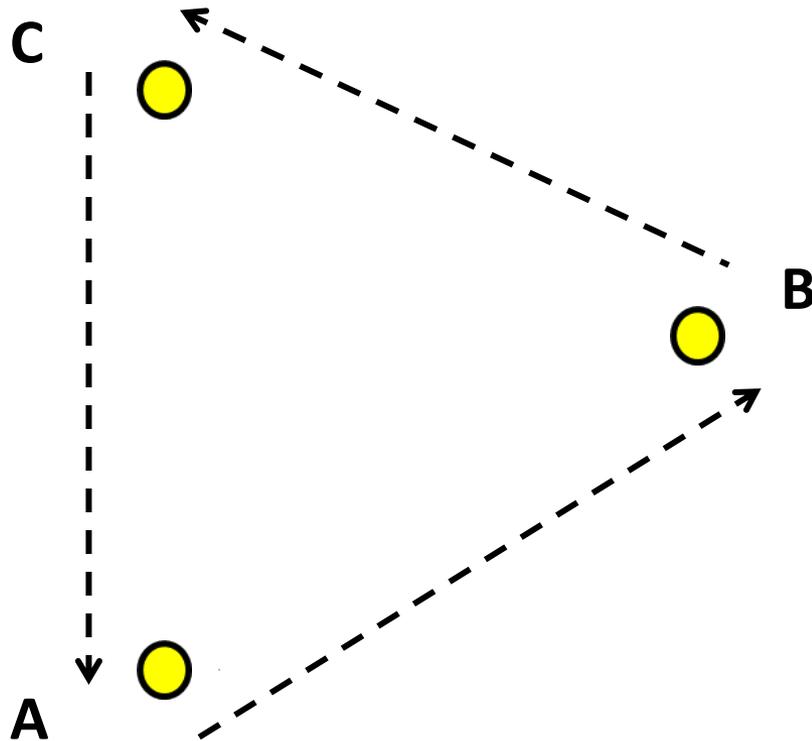


# Die Halse

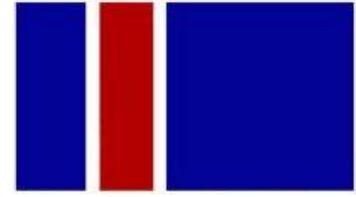




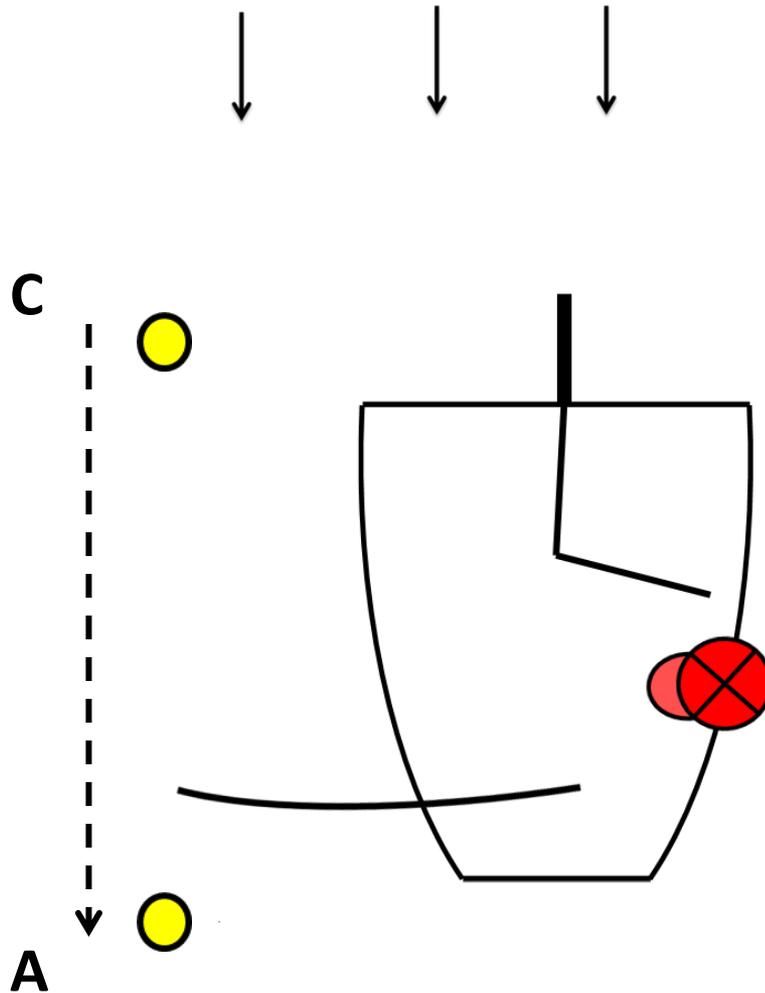
# Die vierte Lektion



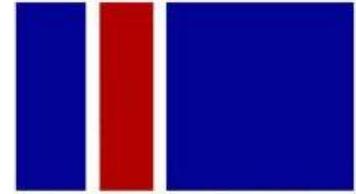
**Fahre von A nach B,  
nach C und dann  
direkt wieder nach A.**



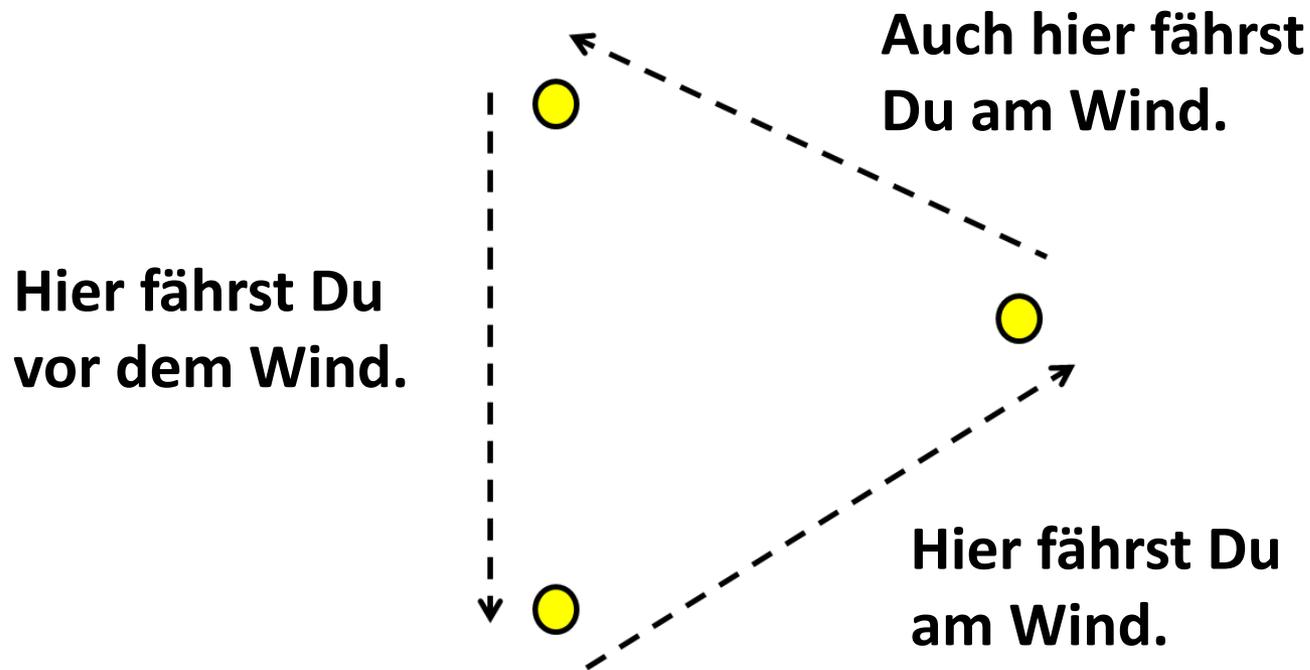
# Die vierte Lektion

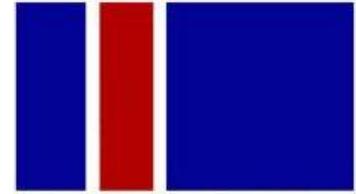


**Von C nach A fährst  
Du vor dem Wind.  
Du fährst das Segel weit  
aus, so dass der Baum  
quer zu deinem  
Boot steht.  
Vor dem Wind hebst  
Du das Schwert etwas  
hoch.**



# Die vierte Lektion

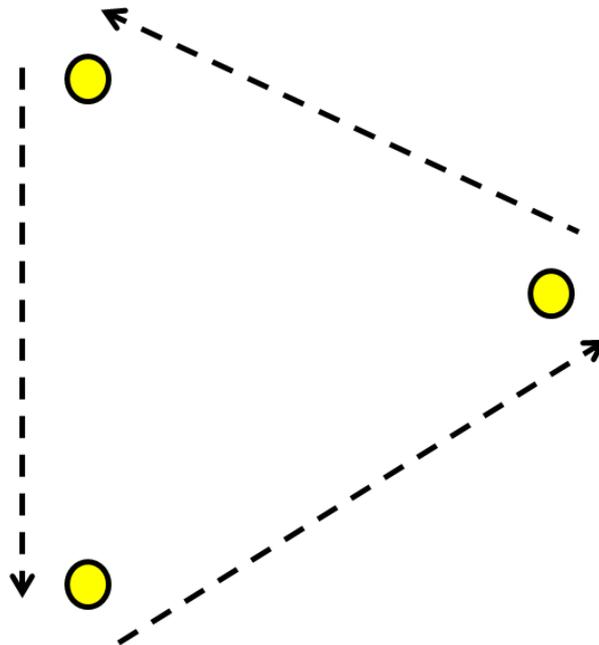




# Die vierte Lektion

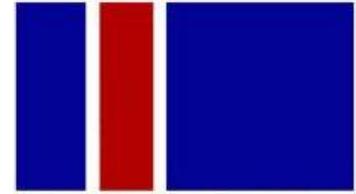


Hier musst Du  
abfallen.

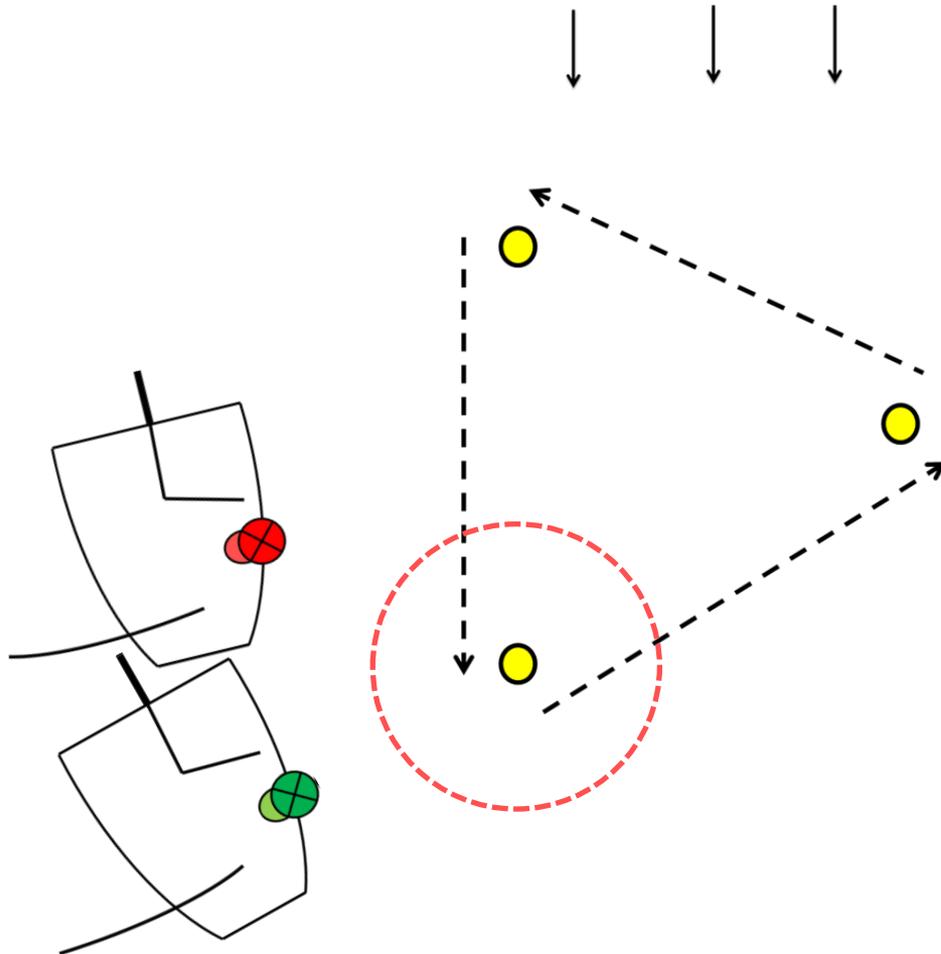


Hier musst Du  
wenden.

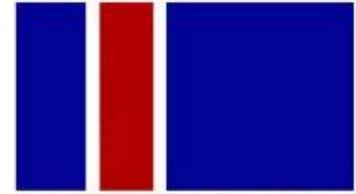
Hier musst Du  
anluven.



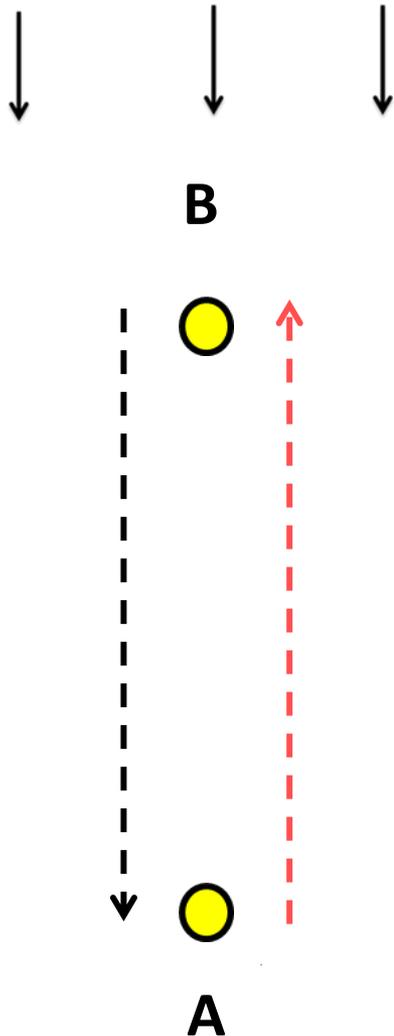
# Die dritte Vortrittsregel:



**Du darfst nicht von hinten kommend ein anderes Boot rammen.**

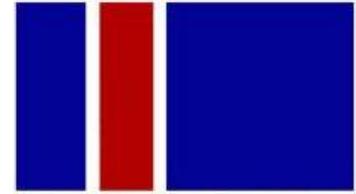


# Die fünfte Lektion

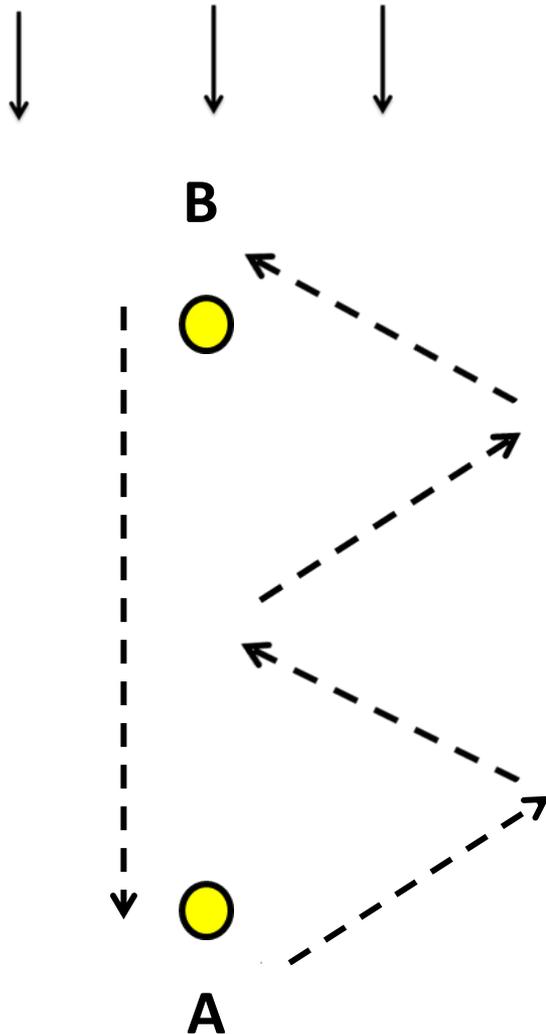


**Fahre von A nach B  
und zurück.**

**Achtung: Du kannst  
Unmöglich gerade gegen  
den Wind (also direkt  
von A nach B) fahren!**



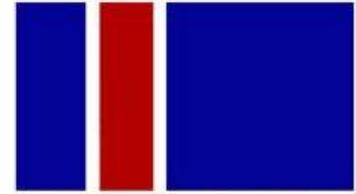
# Die fünfte Lektion



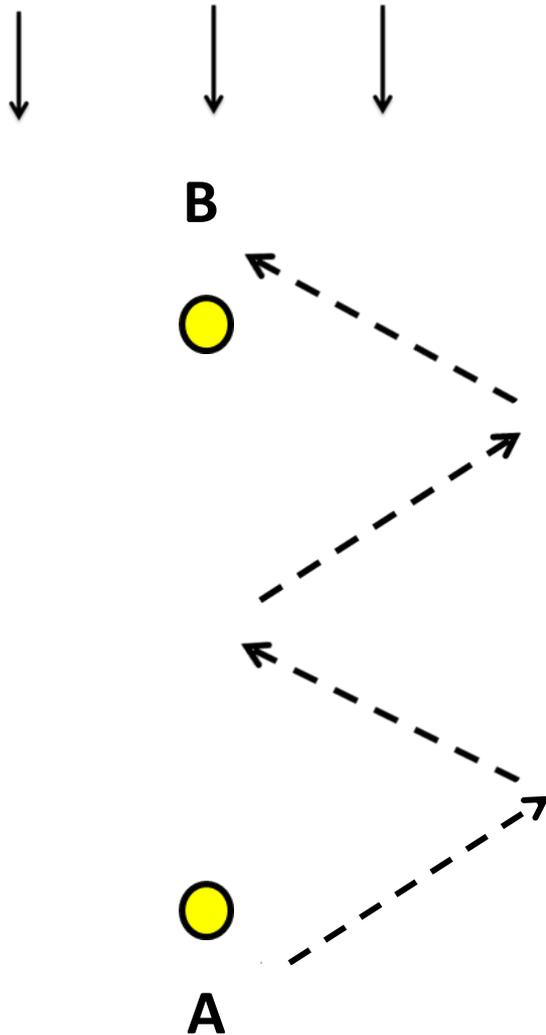
**Von A nach B musst Du  
im Zickzack fahren.**

**Segler nennen das  
"kreuzen".**

**Von B nach A kannst  
Du wieder vor dem  
Wind fahren.**



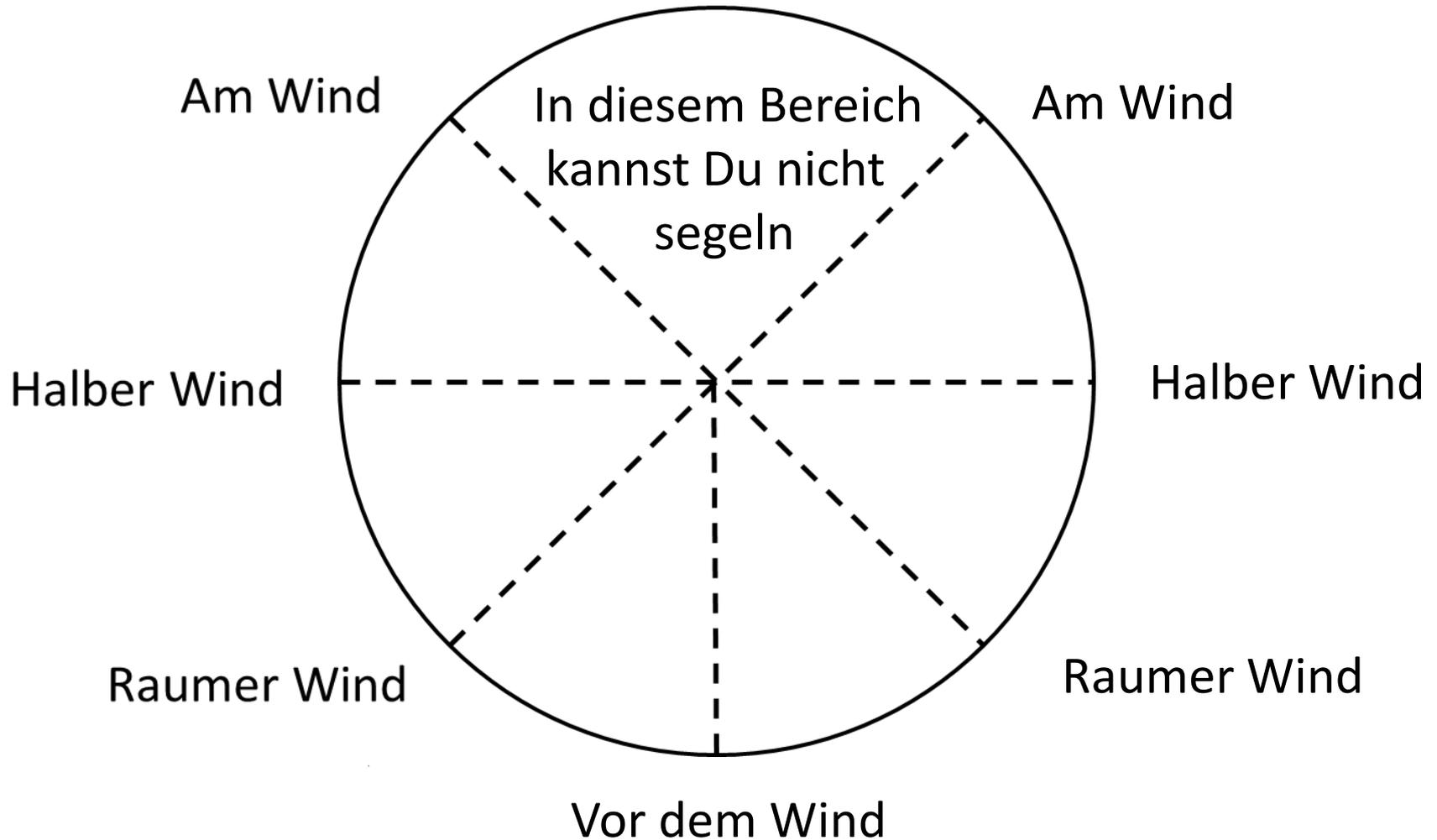
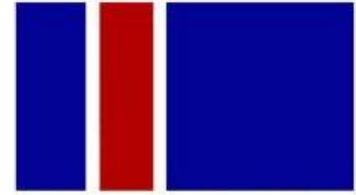
# Die fünfte Lektion



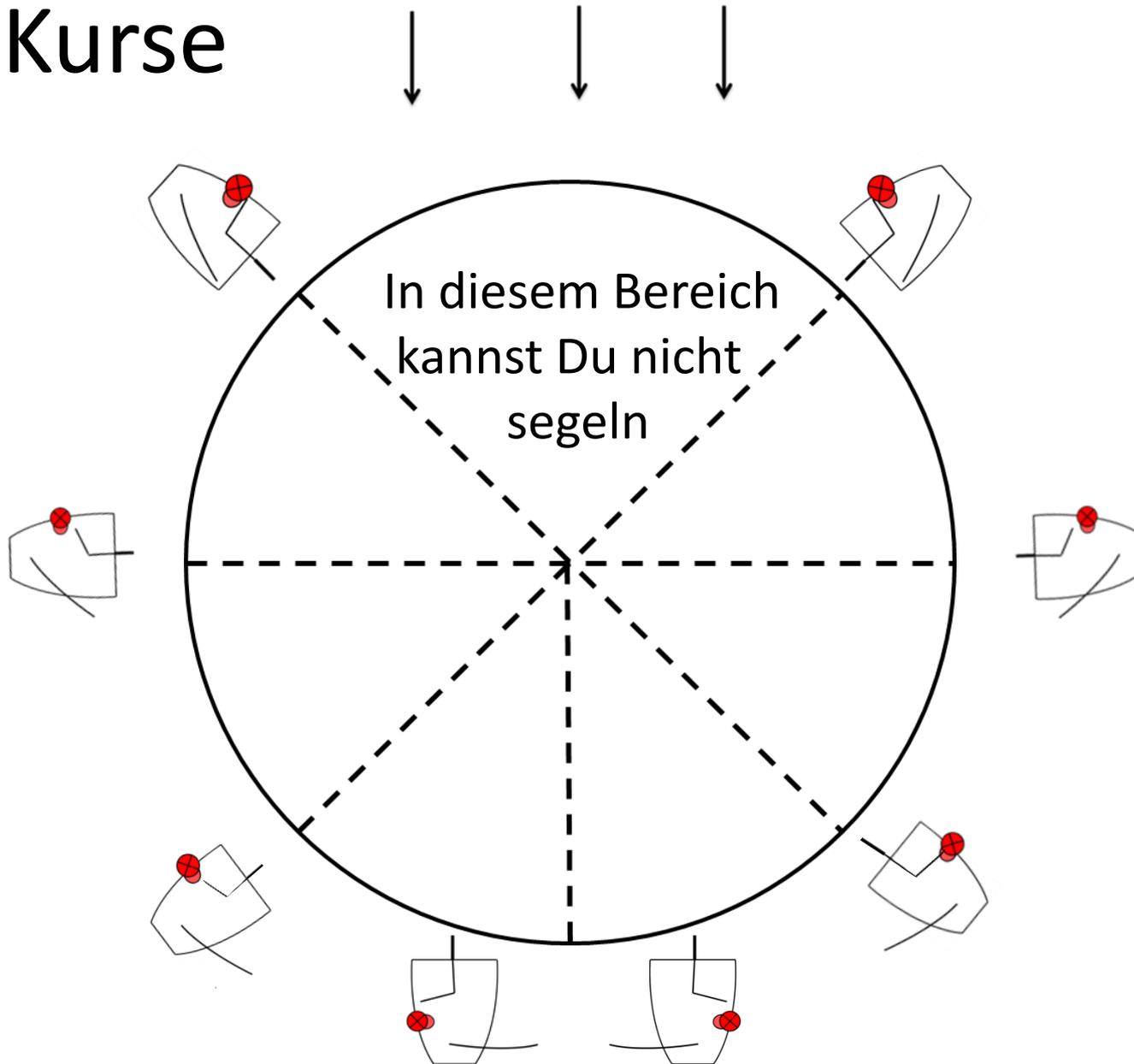
**Merke:**

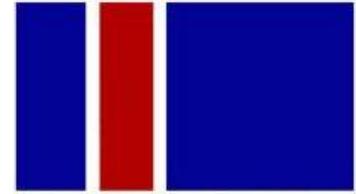
*Willst Du ein Ziel in Luv erklimmen,  
musst Du kreuzen oder schwimmen.*

# Die Kurse



# Die Kurse

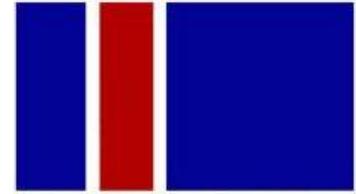




# Kentern und Aufrichten



Ein Opti kann auch einmal umkippen, das nennt man «kentern». Das ist aber halb so wild, denn das Boot lässt sich ja wieder aufrichten. Greif nach dem Schwert und richte das Boot so weit auf, bis Du aufs Schwert steigen kannst. Klettere von hinten in den Opti und schöpfe das Wasser aus.

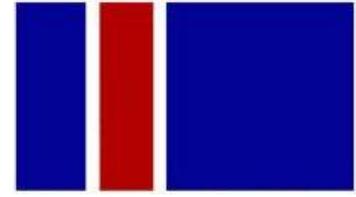


# Kentern und Aufrichten



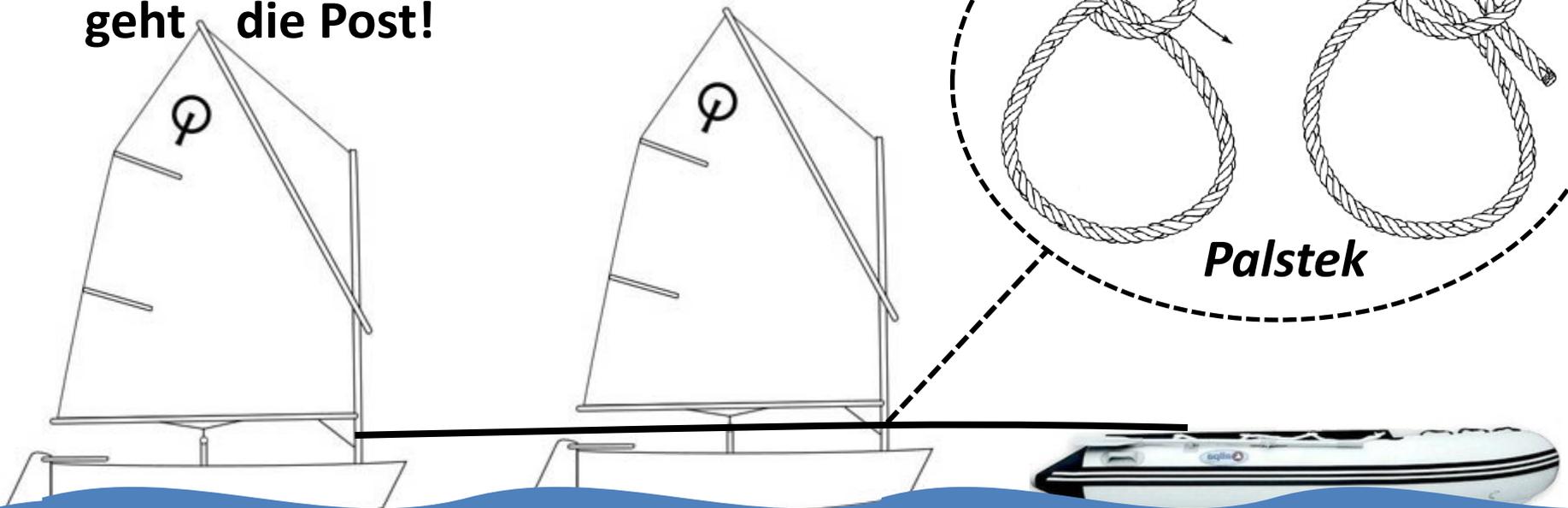
Wichtig: ***Segler in Not bleiben am Boot !***

Schwimme nie von deinem Boot fort.



# Wenn die Flaute uns überrascht:

Dann schleppt dich dein Trainer bestimmt wieder an Land. Du knotest die Schleppleine des hinteren Bootes mit einem Palstek um deinen Mastfuss. Dann hebst Du das Schwert etwas hoch... und ab geht die Post!



Genug Theorie....



....nun geht's aufs Wasser.  
*Wir wünschen dir viel Spass!!!*