

# Segelprüfungen – Gewichtung der Fehler

	1/1	1/2	1/4	1/8
<b>1. Ablegen</b>				
- Leinen los ohne Motor	0	0	0	0
- Spagat zwischen Boot und Steg	0	0	0	0
- Sprung auf das Boot	0	0	0	0
<b>2. Segel setzen</b>				
- Boot nicht im Wind	0	0	0	0
<b>3. Kurse fahren</b>				
- Boot läuft keine Höhe (keinen Weg nach Luv)	0	0	0	0
- andauerndes Zick-Zack	0	0	0	0
- Kandidat kann beim Sprechen Kurs nicht halten	0	0	0	0
- Segel nicht richtig eingestellt (z.B. viel zu weit ausgefiert)	0	0	0	0
- Trimm in Theorie falsch (viel Wind = bauchige Segel / Fockschiene)	0	0	0	0

#### 4. Abfallen – Anluven

- |  |   |   |   |   |
|--|---|---|---|---|
| - Pinne loslassen beim Anluven                         | 0 | 0 | 0 | 0 |
| - Anluven und Dichtnehmen nicht gleichzeitig           | 0 | 0 | 0 | 0 |
| - Dichtnehmen würde bei 15 Kt Wind nicht funktionieren | 0 | 0 | 0 | 0 |

#### 5. Wende

- |                                   |   |   |   |   |
|-----------------------------------|---|---|---|---|
| - immer überdreht (halber Wind)   | 0 | 0 | 0 | 0 |
| - Ree (fehlt, falscher Zeitpunkt) | 0 | 0 | 0 | 0 |

#### 6. Halse

- |  |   |   |   |   |
|--|---|---|---|---|
| - Dichtnehmen ohne abzufallen                                      | 0 | 0 | 0 | 0 |
| - „Rund Achtern“ fehlt oder wenn das Boot noch auf raumem Wind ist | 0 | 0 | 0 | 0 |
| - Pinne loslassen bei der Halse                                    | 0 | 0 | 0 | 0 |
| - kein Stützruder  | 0 | 0 | 0 | 0 |
| - immer überdreht (halber Wind)                                    | 0 | 0 | 0 | 0 |
| - Grossschot wird nach der Halse nicht ausgefiert                  | 0 | 0 | 0 | 0 |
| - unsichere Körperhaltung (Stand)                                  | 0 | 0 | 0 | 0 |
| - würde bei 15 Kt nicht funktionieren                              | 0 | 0 | 0 | 0 |
| - klare Patenthalse  | 0 | 0 | 0 | 0 |

## 7. Beidrehen

- |  |   |   |   |   |
|--|---|---|---|---|
| - nicht über Wende anfahren                  | 0 | 0 | 0 | 0 |
| - Ruder nicht auf Anluven (Boot steht nicht) | 0 | 0 | 0 | 0 |

## 8. Mann (Boje) über Bord

- |  |   |   |   |   |
|--|---|---|---|---|
| - Mann immer im Luv                                  | 0 | 0 | 0 | 0 |
| - Aufschiesser von der falschen Seite (vor dem Wind) | 0 | 0 | 0 | 0 |
| - Zu viel Speed (mehr als einen Knoten)              | 0 | 0 | 0 | 0 |
| - unter Motor – Motor nicht abgestellt               | 0 | 0 | 0 | 0 |

## 9. Aufschiesen an Boje / Steg

- |  |   |   |   |   |
|--|---|---|---|---|
| - Boot nicht im Wind                       | 0 | 0 | 0 | 0 |
| - Zu wenig Speed – erreicht die Boje nicht | 0 | 0 | 0 | 0 |
| - Zu viel Speed – überfährt die Boje       | 0 | 0 | 0 | 0 |

## 10. Segel bergen

- |                      |   |   |   |   |
|----------------------|---|---|---|---|
| - Boot nicht im Wind | 0 | 0 | 0 | 0 |
| - ohne Motor         | 0 | 0 | 0 | 0 |

## 11. Anlegen

- ohne Fender	0	0	0	0
- ohne vorbereitete Vor- oder/und Heckleine	0	0	0	0

## 12. Segelmannschaft

- Vortrittsregeln – keine Ahnung	0	0	0	0
- Vortrittsregeln – zögern	0	0	0	0
- Kollisionskurs erkennen (Peilung)	0	0	0	0
- Fallbeispiel: untaugliche Lösung (z.B. vor dem Wind unter Segel in den Hafen fahren)	0	0	0	0
- Kommandos nicht klar und deutlich	0	0	0	0
- Knoten – keine Ahnung	0	0	0	0
- Knoten – zögern (z.B. eine Minute und 3 Anläufe für einen Palsteg)	0	0	0	0
- Standortbestimmung	0	0	0	0
- Kurs auf Karte bestimmen	0	0	0	0
- kennt die aktuelle Wetterlage nicht	0	0	0	0
- kennt Sicherheitsausrüstung vom Boot nicht	0	0	0	0

Erklärung: 1/1 (erste Kolonne) bedeutet „Killerkriterium“: wenn das passiert, dann ist die Prüfung NICHT bestanden. ½ bedeutet, dass eine solche Sache verziehen wird. Wenn allerdings zwei davon passieren, ist die Prüfung NICHT bestanden. Einmal ½ und zwei ¼ würde auch bedeuten, dass die Prüfung NICHT bestanden ist. In anderen Worten, solange die Summe unter 1 bleibt, ist die Prüfung BESTANDEN.